

Color Local (Notas de los Investigadores)

[ABC] *A Nice Old Town*

En la superficie: Ebon Eaves pudo haber sido un destino atractivo alguna vez, pero ese tiempo pasó. No se ve a ningún niño por las calles. La gente está envejeciendo y es bastante amable, como en una especie de fuga de un sueño acariciado por las drogas -a excepción del puñado de ojos agudos y sonrisas depredadoras-.

Notas del Guardián: LC1

[ABD] *A Lovely Place to Visit*

En la superficie: Ebon Eaves es una próspera ciudad costera llena de excéntricos. Se ha distanciado de su oscuro pasado y está en el umbral de convertirse en un destino turístico. Las capas de pintura en la mayoría de los edificios son frescas y encaladas, como las sonrisas de los lugareños.

Notas Del Guardián: LC2

[ABE] *Signs of the Elders*

En la superficie: si bien es agradable, la mayoría de los lugareños se dedican a pasar su tiempo en diversas actividades íntimas. Hay un club para las mujeres, otro para los hombres, e incluso uno para los niños. La tasa de criminalidad es baja. La mayoría de los forasteros evitan el lugar, ya que las calles parecen demasiado silenciosas, demasiado vacías.

Notas del Guardián: LC3

[ABF] *Faded Glory*

En la superficie: Ebon Eaves, un simple pueblo minero situado en las estribaciones, se las apaña. La gente hace tiempo que se resignó a su suerte en la vida y, en lugar de estar melancólicas, abrazan su tiempo libre con excesivas juergas y actividades extrañas. Por esa razón el mantenimiento general de la ciudad se ha quedado en el camino. La gente baila mientras su mundo se desmorona.

Notas del Guardián: LC4

[ABG] *On Borrowed Time*

En la superficie: la carretera de circunvalación puso un clavo en el ataúd de Ebon Eaves. Ya no está en una carretera principal, sus aguas termales no son suficiente para atraer a la gente. Aquellos que vienen a la ciudad son tratados como realeza. Las habitaciones son baratas. La comida es abundante y caliente. Un visitante puede engordar 2 kilos fácilmente en el transcurso del fin de semana o con una porción del pastel casero de Daisy.

Notas del Guardián: LC5

[ACD] *Battle Scarred*

En la superficie: Ebon Eaves es una pintoresca comunidad de cabañas ubicada a aproximadamente una hora en coche de la ciudad más cercana. Hace unos cincuenta años, Hermann's Chemical Factory explotó y el fuego se extendió a la mayor parte de la ciudad. Ardió durante tres días. Nadie podría salvar las almas atrapadas en su interior. Hoy en día hay leyes de fuego estrictas y una estación de bomberos descomunal. Una cervecería local se encuentra donde la fábrica lo hizo una vez.

Notas del Guardián: LC6

[ACE] *The Enclave*

En la superficie: después de la última guerra, Ebon Eaves se ha retraído. Perdió muchos hijos y más que unas pocas hijas. Ahora simplemente desea que lo dejen en paz. Hay varias órdenes secretas que han surgido a lo largo de los años. La mayoría han caído, con las notables excepciones de *La Logia Fraternal de la Vida y Libertad* y *el Cielo Oscuro*.

Notas del Guardián: LC7

[ACF] *A Study in Antebellum*

En la superficie: Ebon Eaves no ha cambiado mucho desde la Guerra Civil. La familia Winslett todavía es propietaria de la tienda de ultramarinos y prácticamente es la que dirige las cosas. La gente va a la universidad y vuelve. Se presta menos atención al mantenimiento de los edificios. Las enredaderas entran y salen de las grietas de las aceras y la mampostería, amenazando con enterrar todo en una gruesa capa de verde.

Notas del Guardián: LC8

[ACG] *Southern Rustic*

En la superficie: el mundo exterior pasa apresuradamente y a la gente de Ebon Eaves no podría importarle menos. Tienen festivales y ferias y son considerados como un destino de fin de semana divertido con una comunidad encabezada por Buddy y Juniper Wisdom, dueños de Wisdom Farms. A pesar de esto, el Casino Caldecott en la carretera -la última intrusión de la competencia- ha estado alejando el flujo de ingresos. La gente sabe que seguramente la ciudad morirá lentamente, pero que están demasiado aferrados a sus costumbres para cambiar.

Notas del Guardián: LC9

[ADE] *Frayed Knots*

En la superficie: hace unos veinte años Jessica Wayne fue ahorcada por matar a sus padres. La gente en gran medida pasó página, hasta que su hermana menor enloqueció unos años más tarde. Ambas hermanas tenían un tatuaje extraño en sus muñecas. Nadie llegó a entenderlo. Poco después, los gobernantes se imaginaron que debía haber algo en el agua y construyó el manicomio a unos cinco kilómetros a las afueras de la ciudad.

Notas del Guardián: LC10

[ADF] *Grim Prospects*

En la superficie: Ebon Eaves solía ser un pequeño y agradable lugar hasta que el Alcalde Manning tomó el cargo. Llegó de la gran ciudad con su lengua de plata y sus buenas maneras hace unos treinta y cinco años. Fue entonces cuando los cultivos se marchitaron. El granjero Johnson intentó presentarse contra él. Él y su familia murieron en un incendio en su casa. Desde entonces Manning es reelegido sin oposición. La gente es lo suficientemente amable hasta que te das cuenta de que esas sonrisas son como el yeso barato en los escalones del juzgado, agrietado y gastado.

Notas del Guardián: LC11

[ADG] *Rose Colored Glasses*

En la superficie: Ebon Eaves ha visto días mejores, sin embargo, la gente sigue penosamente hacia adelante. La Fiebre Amarilla llegó a la próspera comunidad en la década de 1890 y desde entonces la gente nunca ha sido la misma. Sus espíritus están rotos. Son educados, cálidos y sorprendentemente íntimos con extraños. Su pasión por la vida ha desaparecido en gran medida, aunque hablan de días mejores con tonos vacíos.

Notas del Guardián: LC12

[AEF] *Baker's Dozen*

En la superficie: Ebon Eaves es una comunidad pintoresca y bulliciosa que vio su apogeo hace unos 20 o más años. Fue entonces cuando McKenzie Baker, un oscuro hombre moreno, se mudó a la ciudad y remodeló el viejo Windsor Place, donde comenzó a celebrar fiestas decadentes y extravagantes. Metido de lleno en el ocultismo, estableció una logia conocida como Silver Circlet y seleccionó una docena de acólitos de los lugareños para servirlo. Después de su muerte el año pasado Silver Circlet se ha disuelto y Windsor Place se está desmoronando en la cima de la colina que domina la ciudad.

Notas del Guardián: LC13

[AEG] *Circling the Drain*

En la superficie: Ebon Eaves es una ciudad de secretos, una ciudad de sombras. La gente es amistosa hasta el extremo, sin embargo se reúnen en privado en el campo en ciertas noches. Parece que cada mes más o menos, otro negocio cierra y otra familia se muda fuera de la ciudad. Un tercio de las casas están vacías y tapiadas y hay pocas esperanzas de alivio en los días venideros. Forester Stern, un inversor de la gran ciudad, cree que puede cambiar las cosas.

Notas del Guardián: LC14

[AFG] *Dens of Decay*

En la superficie: Ebon Eaves es una pequeña ciudad conocida por su decadencia y hedonismo extremo. Dicen que todo está disponible por un precio. Drogas, muerte, compañía y otros deseos exóticos pueden cumplirse. Es prácticamente ilegal, a menos que cuentes a Regal Dearth, el hombre que dirige The Lazy Susan, un pequeño club de jazz con suntuosos fumaderos de opio en la parte posterior.

Notas del Guardián: LC15

[BCD] *Ground Down and Spit Back Up*

En la superficie: Ebon Eaves es un enclave poco conocido ubicado lejos de los caminos habituales. Hace unos cincuenta años mucha gente se sometió a experimentos secretos del gobierno. Llegó a los titulares nacionales hace unos cinco años, aunque los detalles de lo que se hizo exactamente siguen siendo un misterio. A la luz de los acontecimientos mundiales, las noticias se desvanecieron rápidamente. Se pagó a los residentes una cantidad no revelada, pero pocos tienen que trabajar, aunque muchos continúan como siempre.

Notas del Guardián: LC16

[BCE] *Keepers of the Silver Flame*

En la superficie: Ebon Eaves es una ciudad de sombras oscuras y perpetuo crepúsculo. Ubicado en un profundo valle en medio de altas montañas, la luz directa del sol nunca llega a la comunidad. La gente es tranquila y pálida, mirando a los forasteros con sospecha y desconfianza. Dominando la plaza de la ciudad se encuentra *La Orden de la Llama de Plata*, una antigua logia propia de los lugareños situada justo enfrente del ayuntamiento.

Notas del Guardián: LC17

[BCF] *Better Things to Do*

En la superficie: Érase una vez, Ebon Eaves estaba involucrada en proyectos del gobierno y fue apodada “El Grupo de Sabios”. La administración los desechó una vez su trabajo estuvo completo y los dejó a su suerte. La ciudad es peculiar. Se encuentra en un triste estado de deterioro, con muchas de las tiendas en Main Street tapiadas y desocupadas. Hay una pensión abierta para los pocos viajeros que pasan.

Notas del Guardián: LC18

[BCG] *Leave Us Be*

En la superficie: ya nadie va a Ebon Eaves. Incluso el letrero de la ciudad advierte “No es para forasteros”. Los caminos se han descuidado durante mucho tiempo y el lugar ha sido ignorado por el condado. Hasta hace unos cinco años, un camión se dirigía a la ciudad más cercana para traer suministros. Eso se acabó. La ciudad se encuentra en Windham's Cove, una antigua ensenada, y está rodeada por un antiguo bosque.

Notas del Guardián: LC19

[BDE] *The Raid and the Rapture*

En la superficie: Durante la época de la prohibición, Ebon Eaves se convirtió en un centro de transporte ideal para el whisky que bajaba de Canadá. Las pandillas rivales se mudaron desde Nueva York y se produjo un baño de sangre que amenazaba con destruir la ciudad, hasta el ascenso de los *Santos de Plata*. Estos vigilantes sirven a *La Iglesia de la Séptima Estrella*. Desde entonces, los lugareños se han convertido en unos fanáticos religiosos, temerosos de Dios, que creen en la palabra del pastor Ezekiel O'Sullivan, el líder militante de la Iglesia.

Notas del Guardián: LC20

[BDF] *Shadow of the Orphanage*

En la superficie: el Orfanato Open Arms estaba en la ladera de una colina con vistas a Ebon Eaves, un testimonio de su pensamiento progresista y su naturaleza humanitaria. Ahora, la derrumbada y medio quemada ruina es un recordatorio del fatídico día en que Eloise McElroy enloqueció e intentó incendiar el lugar. Open Arms permanece intacto; la cerradura de la puerta se oxidó hace más de setenta y cinco años.

Notas del Guardián: LC21

[BDG] *The Hanging Tree*

En la superficie: Ebon Eaves surgió primero como una comunidad de tiendas de campaña a unas diez millas por la carretera a la gran ciudad. Estaba lo suficientemente cerca para que la gente se reuniera alrededor del grande y viejo roble y se apresurase por cualquier migaja que le ofreciera la gente de la ciudad, generalmente un trabajo agotador por poco más que sopa aguada y dos bocados. Entonces la gente de la ciudad llegó sin motivo y comenzaron los ahorcamientos. Más de diez hombres colgados, haciendo que las ramas del viejo roble crujieran bajo su peso. El resto de la gente del pueblo nunca lo olvidó a pesar del paso de los años. El roble domina Memorial Park en el extremo norte de la ciudad. La gente ha sospechado de los extraños desde entonces, lo que ha empañado su bucólico esplendor.

Notas del Guardián: LC22

[BEF] *The Raven's Roost*

En la superficie: más allá de las luces de la expansión urbana se encuentra la comunidad costera de Ebon Eaves. Antiguo refugio de los piratas y sus familiares, es una comunidad pequeña y muy unida, que ha estado creciendo en la última década. La renovación urbana se ha centrado en las nuevas construcciones, lo que ha provocado que los ancianos residentes se vean afectados. Jack Fenwick de Fenwick Manufacturing dirige Rook House, un club de hombres privado, mientras que su esposa mucho más joven, Madeline, supervisa Twine, la sociedad afín de Rook House.

Notas del Guardián: LC23

[BEG] *The Keepers of the Dead*

En la superficie: Ebon Eaves es poco más que un mausoleo gigante que atiende a una extraña clientela fascinada con la muerte y sus atavíos. Etiquetada como la Capital Suicida del Sur está enclavada en lo profundo de los pantanos y oculta entre cipreses y musgo negro. Franklin Funeralary alquila habitaciones sobre su funeraria y las áreas de observación. Algunos visitantes dicen escuchar cantos extraños y tambores por la noche. Los lugareños aconsejan que es peligroso deambular en la oscuridad y es mejor dejar las cosas así.

Notas del Guardián: LC24

[BFG] *Seclusion*

En la superficie: la ciudad de Ebon Eaves es poco más que un rudo centro donde la comunidad rural se reúne cuando no trabajan sus campos o cazan en el viejo bosque que rodea al norte y al oeste. Solía haber un puente hacia Coffin Mills, pero se quemó hace unos veinte años y nunca fue reconstruido. Aquellos que trabajan en la pequeña fábrica generalmente solo vuelven a casa los fines de semana, usando el ferry para cruzar las profundas y rápidas aguas de Cavanaugh Wash. Su emblemático hospital de investigación, Daniel T. Justice Memorial, trae una afluencia regular de visitantes y enfermos que esperan un alivio a la muerte. Rara vez se da el caso.

Notas del Guardián: LC25

[CDE] *The Penitent*

En la superficie: Ebon Eaves se asenta justo en el centro de un condado árido: el único lugar apadrinado cuando se cambiaron las leyes hace unos treinta años. Como tal, recibe una mezcolanza de vagabundos, borrachos y tipos desagradables. A esto se suma el hecho de que está situado bajo un centro de salud mental al norte (a unos ocho kilómetros por carretera) y una penitenciaría al suroeste, y uno solo puede preguntarse que cosas habrán visto los lugareños. El bar, acertadamente llamado The Oasis, es pequeño pero sorprendentemente espacioso y raramente lleno de gente. Hay un pequeño aire acondicionado en la ventana, dos mesas de billar, una pequeña barra y tres mesas a lo largo de la pared opuesta. Dexter Tree, el jefe, no tiene ningún problema. Una ventana de paso en la pared trasera permite a las personas que viven en el distrito más pobre de la ciudad comprar cerveza directamente sin siquiera poner un pie dentro.

Notas del Guardián: LC26

[CDF] *Paradise Lost*

En la superficie: Ebon Eaves una vez fue un exclusivo paraíso insular, con solo unas cincuenta casas. Todos los residentes son unos devotos navegantes, teniendo grandes cantidades de tiempo libre. Engañados por un estafador con mucha labia y su propia codicia, perdieron su dinero y se vieron obligados a abrir los brazos a los forasteros. El lugar parece el centro turístico venido a menos que es. Las fuentes de mármol están agrietadas y se están cayendo a pedazos. Hay un ayuntamiento improvisado en lo que los Meriwethers solían llamar hogar. La pensión de Bernadette es el hogar de muchos que vienen a disfrutar de la buena pesca y el clima agradable. Los viejos están en deuda de mala gana con la gente nueva y habitualmente son pasivos-agresivos.

Notas del Guardián: LC27

[CDG] *The Collapse*

En la superficie: algunos dicen que Ebon Eaves nunca prosperó. La mayoría de gente afirma que fue una casa de apuestas y el propio Lincoln durmió en el Bent Spoon Lodge justo un poco más adelante en la carretera. Incluso el más anciano de los ancianos no puede recordar un momento en que la vida fuese algo más que precaria. Los ciudadanos más viejos dicen que sus padres les comentaban que las cosas iban bien cuando Richmond Mines todavía estaba abierta, aunque nadie sabe por qué razón cerró o por qué los Richmond se niegan a volver a abrirla.

Notas del Guardián: LC28

[CEF] *Rust*

En la superficie: la ciudad industrial de Ebon Eaves se encuentra en el corazón de una región manufacturera y es un engranaje de una enorme máquina disfuncional. A la gente le importa poco el mundo exterior y menos aún su apariencia. Trabajan muchas horas y dedican su precioso tiempo libre al culto en The Black, un edificio monolítico de basalto sorprendentemente bien mantenido.

Notas del Guardián: LC29

[CEG] *Lost Promises*

En la superficie: los ciudadanos de Ebon Eaves solo habían conocido la prosperidad hasta el fallecimiento del reverendo Bartholomew Green. Ahora sufren desconocidas plagas y miseria en una escala asombrosa. El crimen ha aumentado. La violencia se ha vuelto omnipresente. Los cultivos se niegan a crecer. Los animales abortan y las vacas dan leche agria. La gente busca a otro para liderar el rebaño perdido y devolverlo al camino correcto.

Notas del Guardián: LC30

[CFG] *An Emptiness Resides*

En la superficie: Ebon Eaves solía ser una ciudad universitaria hasta hace veinte años, en 1904, cuando la universidad se trasladó a la ciudad situada a un trecho por la carretera. Ahora el extenso campus está cubierto de maleza y abandonado. Diablos, Ebon Eaves era un montón de cosas. Ahora es poco más que sombras perdidas y sueños vacíos. Hay un hipódromo abandonado donde ningún caballo ha puesto el pie en una década. Incluso la estatua del fundador, Edward Black, se encuentra ligeramente torcida en la plaza del pueblo, un efecto secundario del terremoto de '04. La mayoría de los residentes son parte de la Falcon Faculty. Al viejo profesor Eddie, un historiador fuera de sus cabales, todavía se le puede encontrar dando vueltas por los terrenos de Wright College murmurando para sí mismo..

Notas del Guardián: LC31

[DEF] *End of an Era*

En la superficie: en su apogeo Ebon Eaves fue un destino destacado entre la jet-set. Ubicado en una cala privada a lo largo de la costa, contaba con un lujoso club de yates y un viñedo aún conocido por sus tintos y burdeos. Un desliz entre un productor y una chica local llegó a los titulares nacionales y dio a la ciudad una imagen negativa. La influencia de la prensa controlada por Hollywood, frente a un padre furioso que protegía a su familia, resultó en la inclusión de la ciudad en la lista negra. Con la pérdida de ingresos, el club náutico cerró y solo la calidad de sus vinos ha permitido que la ciudad sobreviva. La pesca es un pasatiempo popular y algunos turistas están lo suficientemente interesados en una experiencia de celebridades como para darles a Ebon Eaves la esperanza de un futuro mejor.

Notas del Guardián: LC32

[DEG] *The Widening Gyre*

En la superficie: Ebon Eaves es donde mueren los sueños. Situado en los suburbios de la ciudad, ofrece un viaje razonable para aquellos que ya no pueden permitirse las luces brillantes, pero se niegan a darse por vencidos todavía. Aspirantes a escritores, actores y comediantes han hecho de Ebon Eaves su nuevo hogar. Las personas mayores son un grupo adusto que caminaron por el mismo camino que los más jóvenes y no desean que se les recuerden sus fallos. Se mantienen en gran medida por ellos, pasando mucho tiempo en la Mansión Granville haciendo Dios sabe qué. Se ha convertido en gran medida en una comunidad de gente de paso, y una vez que los fundadores finalmente mueran o se marchen, la generación más joven que depende de ellos no tendrá más remedio que encontrar otro pueblo de campo al que aferrarse.

Notas del Guardián: LC33

[DFG] *Disintegration*

En la superficie: en diez años, como mucho, Ebon Eaves ya no existirá. En veinte, es dudoso que alguien siquiera recuerde su nombre. Eso es bueno, porque la tierra ha sido maldecida, la gente víctima de una serie de circunstancias trágicas y dolorosas que se remonta a sus inicios. Se asentó dos veces. La primera vez la gente desapareció de una manera similar a los eventos que rodean a Roanoke. La tierra es engañosamente hermosa, pero en su tranquilidad yace un inefable peligro. Las minas cercanas se han derrumbado tres veces, matando a más de cien hombres a lo largo de los años. Más de una docena de hombres han sido alcanzados por un rayo en los últimos cincuenta años. Los niños deambulan por el bosque y nunca más se les vuelve a ver. Tranquil Manor, el pequeño asilo, está repleto de lugareños enloquecidos. Pocos visitantes son los que vienen, salvo los

amantes de las emociones fuertes y nuevos vendedores en la zona. Pocos lugareños tienen la voluntad de irse, por temor a que la mala suerte los siga adonde sea que vayan.

Notas del Guardián: LC34

[EFG] *Black Well's Lullaby*

En la superficie: la ciudad de Ebon Eaves yace sobre tierra sin ningún valor, arruinada por el descubrimiento del petróleo y la imprudencia del hombre. Antes había un hermoso lago cercano, el Lake Wells, famoso por la pesca y el esparcimiento. Muchos locales dependían de él, si no para vivir, al menos para sus armarios. El Freeland Lodge tuvo problemas cuando Slake Refineries se instaló en sus costas y comenzó a procesar los enormes depósitos de petróleo encontrados debajo de la casa de Brennan Keys. Temeroso de que el lago se contaminase, la refinería fue objeto de vandalismo en repetidas ocasiones en un esfuerzo por expulsar a la empresa. Edmund Slake finalmente se cansó de luchar contra ellos y cerró la planta. Abandonada y descuidada sucedió lo peor: las tuberías se oxidaron y el aceite se filtró en la tierra y el agua. El una vez hermoso lago, ahora llamado Black Wells, es un pantano estancado de barro y fango. Los Lodged negaron cualquier delito e incluso hicieron responsables a Keys: la poca riqueza que tenía se le pagó a la ciudad en concepto de daños y perjuicios por mantener tratos con la gente de la ciudad. La mayoría de los turistas vienen a ver el lugar donde Jack Reynolds, un cantante folk, se inspiró para Black Well's Lullaby, una canción melancólica sobre el amor perdido.

Notas del Guardián: LC35

Color Local (Notas del Guardián)

[LC1] *A Nice Old Town*

Bajo la superficie: Ebon Eaves hace mucho que sucumbió y se pudrió debido a las relaciones anteriores con entidades oscuras. Es poco más que una cáscara seca, un cadáver. La mayoría de las personas pasean felizmente esperando la muerte, sus mentes se niegan a aceptar lo que sus antepasados hicieron hace tanto tiempo, vendiendo sus almas por un período de dicha. La descendencia resultante de la generación maldita eran cosas retorcidas, mutadas, dejadas de lado en el bosque. Aquellos que no eran infértiles se sometieron a procedimientos quirúrgicos para que no pudieran enjendrar. Los ancianos de la ciudad, los más antiguos de todos, intentan traer sangre fresca y llegar a un nuevo trato que les dé una segunda oportunidad.

Peligros

Líderes: el alcalde de la ciudad, Jonathan Finch

Rarezas: las criaturas del bosque

Ver también Notas del investigador: [ABC]

[LC2] *A Lovely Place to Visit*

Bajo la superficie: Ebon Eaves está envuelto en misterios profundamente vinculados a sus tradiciones populares y guarda sus secretos cuidadosamente. El sheriff Parks hace lo que puede para mantenerlos en secreto y Amanda Clementine, la anciana bibliotecaria, lo ayuda en sus esfuerzos. Tommy Magellan es un urbanita agente inmobiliario que está interesado en la construcción de casas de veraneo en la zona. La llegada de los investigadores desencadena el despertar de una larga presencia latente y oscura.

Peligros

Líderes: Sheriff Parks, Amanda Clementine

Rarezas: la Presencia Oscura

Ver también Notas del investigador: [ABD]

[LC3] *Signs of the Elders*

Bajo la superficie: mientras The Cigar Club y The Student Union son simples grupos sociales para hombres y niños respectivamente, las mujeres de The Washburn Society han sido las protectoras contra las fuerzas oscuras y antinaturales que plagan Ebon Eaves durante mucho tiempo.

Peligros

Líderes: las mujeres Washburn

Lugareños: los niños

Ver también Notas del investigador: [ABE]

[LC4] *Faded Glory*

Bajo la superficie: todo el mundo sabe que Granville Mines ubicada en Lonely Hills es una trampa mortal. La cuestión es que no hay muchas opciones en Ebon Eaves, por lo que las personas beben en exceso para olvidar sus problemas. El alcalde es codicioso y melancólico y bebe tanto como cualquier otra persona. Son personas sencillas; nadie busca un cambio.

Peligros

Líderes: Alcalde Wallace Hink

Lugareños: los mineros

Paisajes: Granville Mines, las estribaciones

Ver también Notas del investigador: [ABF]

[LC5] *On Borrowed Time*

Bajo la superficie: Ebon Eaves es una pequeña ciudad acogedora que muestra grandes signos de deterioro. La gente está desesperada. Un antiguo mal acecha en las estribaciones. Un mal con el que los colonos hace mucho tiempo hicieron un pacto. Ahora, los sacrificios han disminuido. La gente ha estado desapareciendo. *La Iglesia del Ocaso Estrellado*, un grupo de cultistas fanáticos dirigido por Daisy McGee, busca restaurar el status quo con la criatura, y ha hecho más promesas oscuras. Tratan a los forasteros como a la realeza antes de engordarlos, drogarlos y entregarlos a la cosa de las colinas.

Peligros

Líderes: Daisy McGee

Lugareños: comensales de Daisy

Rarezas: cosa de las colinas

Ver también Notas del investigador: [ABG]

[LC6] *Battle Scarred*

Bajo la superficie: Amanda Hermann estuvo involucrada en el misticismo y el ocultismo durante su juventud. Ella y sus amigas jugaron con rituales y ritos en el sótano del edificio químico y sin quererlo llamaron a un vampiro de fuego. A cambio de sacrificar la fábrica le dotó de grandes poderes. Nadie habla de ella saliendo a través del fuego mientras todos los demás morían. Algunos de los ancianos presenciaron cómo el vampiro de fuego se daba un festín con los que trataban de escapar. Estas personas tienden a beber mucho. Amanda Hermann, ahora de 62 años, todavía se ve juvenil y es rechazada por toda la comunidad.

Peligros

Líderes: Amanda Hermann

Lugareños: bomberos

Paisajes: la cervecería Blessing

Ver también Notas del investigador: [ACD]

[LC7] *The Enclave*

Bajo la superficie: Ebon Eaves es una antigua comunidad agrícola que data de principios del siglo XVIII. Una vez apodado El Punto del Patriota, la opinión de la ciudad cambió después de la Gran Guerra. Este cambio de actitud se atribuye en gran medida al Diácono Justice Jones, un pacifista que promueve la paz y es el fundador de *La Logia Fraternal de la Vida y Libertad*. *Cielo Oscuro* es una milicia débilmente organizada formada como respuesta a las plegarias de Jones. Ha habido varios pequeños estallidos de violencia entre los dos grupos y es solo cuestión de tiempo antes de que alguien vaya demasiado lejos.

Peligros

Líderes: Diácono Justice Jones

Lugareños: *Cielo Oscuro*

Ver también Notas del investigador: [ACE]

[LC8] *A Study in Antebellum*

Bajo la superficie: aparte de la plaza del pueblo, Ebon Eaves no ha cambiado mucho desde su fundación. Es una comunidad pintoresca, fundada en la cortesía y la tradición, no acostumbrada al cambio. Por ejemplo, la familia Winslett, buenas personas, todavía mantienen sus rituales privados en los antiguos bosques cada luna llena sin falta. A los visitantes se les dice que tengan cuidado con la fauna si deciden ir a cazar o de excursión, ya que nadie sabe con qué se cruzarán.

Peligros

Líderes: la familia Winslett

Paisajes: El Bosque Oscuro

Ver también Notas del investigador: [ACF]

[LC9] *Southern Rustic*

Bajo la superficie: Ebon Eaves tenía cierto atractivo para la gente de la ciudad, que a menudo lo veía como una escapada relajante. Con la llegada del casino al lugar, la ciudad ha puesto aún más énfasis en la diversión familiar sana. La gente se pregunta por qué los Wisdom no provocan algo más que un simple alboroto, pero ni Buddy ni Juniper quieren que los focos se vuelvan hacia su “hijo”, Kidney, a quien mantienen encerrado en el sótano. Kidney no tiene la cabeza del todo bien y se le ha mantenido fuera de los manicomios solo por los estrechos lazos con la comunidad de los Wisdom. Además de la familia, solo el médico retirado, Joshua Brothers y el sheriff del pueblo, Van Hearst, saben de él y su estado.

Peligros

Líderes: Buddy and Juniper Wisdom

Paisajes: granjas Wisdom

Rarezas: Kidney, un descendiente maligno

Ver también Notas del investigador: [ACG]

[LC10] *Frayed Knots*

Bajo la superficie: Jessica Wayne y su hermana menor Gossamer eran el orgullo y la alegría de Ebon Eaves. Eran voluntarias en el hospital. Hacían trabajo de beneficencia. Daban largas caminatas juntas. Entonces algo sucedió en el bosque. Algo que hizo que Jessica enloqueciera lo suficiente como para matar a sus padres. Gossamer, con quince años en ese momento, fue adoptada por la *Iglesia Aconfesional de los Siete Hijos* (IASH). Permanecía callada y retraída. Sin embargo, un día regresó a casa de hacer recados cuando tenía dieciocho años, la misma edad en que su hermana mató a sus padres, y crucificó al pastor. Estaba ingresada en el Manicomio Weeping Angel y sus gritos a veces parecían resonar en el bosque y atravesar la ciudad en un día tranquilo. Muchos negocios han cerrado y el tráfico peatonal prácticamente ha desaparecido con los impactantes y aterradores recordatorios de la tragedia de los Waynes.

Peligros

Paisajes: Manicomio Weeping Angel, el bosque

Rarezas: Gossamer Wayne, treinta y cinco

Ver también Notas del investigador: [ADE]

[LC11] *Grim Prospects*

Bajo la superficie: el alcalde Pendleton “Pen” Manning es un sacerdote oscuro de un culto a la muerte. Ebon Eaves le fue entregado en una visión de su maestro. Ahora, se prepara para el día en que las estrellas se alineen y su dios siembre la ruina sobre la tierra. Ha reclutado a un selecto grupo de vecinos para su servicio. El resto de la gente es sumisa y temerosa, no sea que encuentren el mismo destino misterioso que cualquiera que haya hablado en contra de él o su dura justicia.

Peligros

Líderes: alcalde Manning

Paisajes: las tierras de cultivo corruptas

Ver también Notas del investigador: [ADF]

[LC12] *Rose Colored Glasses*

Bajo la superficie: no fue la Fiebre Amarilla la que llegó Ebon Eaves. Era algo mucho, mucho peor. Fueron golpeados con una maldición gitana, una maldición destinada a repetirse cada veinticinco años hasta que pudiesen encontrar una manera de terminarla. Nadie sabe lo que Geoffrey Malmouth y sus alborotadores hombres le hicieron a los gitanos después de que los condujeran a las antiguas ruinas en el bosque. Las viejas historias dicen que volvieron silenciosos y ensangrentados. La gente del pueblo piensa que lo pueden expiar siendo amables con los visitantes. Las cosas nunca son tan fáciles.

Peligros

Rarezas: La Maldición

Paisajes: la torre en ruinas del bosque

Ver también Notas del investigador: [ADG]

[LC13] *Baker's Dozen*

Bajo la superficie: el viejo McKenzie Baker pudo haber muerto, pero sus seguidores lo trajeron de regreso en una condición casi perfecta. Está recluido en una habitación refrigerada en el subsótano de su mansión, aunque deambula de vez en cuando. *La Docena*, liderados por Tabitha O'Flaherty, la más carismática del grupo, perpetran experimentos oscuros para retornarlo a su antigua gloria. Han cerrado la mansión desde sus días extravagantes hasta lo que es ahora: un absurdo laboratorio lleno de reliquias de lo oculto.

Peligros

Líderes: Tabitha O'Flaherty

Lugareños: *La Docena*

Rarezas: McKenzie Baker

Paisajes: The Windsor Place

Ver también Notas del investigador: [ADG]

[LC14] *Circling the Drain*

Bajo la superficie: en el pueblo son gente sencilla que durante mucho tiempo ha celebrado fiestas con fogatas como una manera de desahogarse. No invitan a extraños, ya que generalmente se dejan el cabello suelto, beben mucho y participan en otras actividades un poco más allá de la norma, ya sea la auto-mutilación como performance o muestras más desenfrenadas de exhibicionismo. El guardabosques Stern, tomado como

el salvador de la ciudad, es en realidad un sacerdote ocultista que espera usar sus intensas energías emocionales para alimentar algunos rituales. Ha obtenido poco o ningún éxito. A malas penas mantiene la ciudad con vida.

Peligros

Fatalidad: manifestación de la vorágine emocional

Paisaje: los círculos de piedra en los campos

Rarezas: Forester Stern

Ver también Notas del investigador: [AEG]

[LC15] *Dens of Decay*

Bajo la superficie: Regal Dearth fue una vez a las Tierras del Sueño cuando era un niño. Desde ese fatídico día, lo ha intentado casi todo para volver allí. Creció en Ebon Eaves y cree que la tierra tiene poder. De manera un tanto irónica, compró la botica de Marcy (donde tuvo su primera experiencia en las Tierras del Sueño), la demolió y construyó The Lazy Susan en su lugar. Su enloquecida búsqueda por entrar a las Tierras del Sueño a toda costa ha causado que la misma capa entre lo real y lo imaginario ceda poco a poco, a medida que la Alteridad se cuele en los rincones y grietas de la ciudad.

Peligros

Líderes: Regal Dearth

Fatalidad: la Alteridad

Paisaje: Lazy Susan

Ver también Notas del investigador: [AFG]

[LC16] *Ground Down and Spit Back Up*

Bajo la superficie: los ancianos de Ebon Eaves decidieron vender a sus pobres al gobierno para pruebas. Los pobres no tuvieron nada que ver con esta decisión. Un suministro de agua separado con varios químicos y toxinas les proporcionaba el agua para beber y ducharse. Solo unos pocos sobrevivieron, principalmente mujeres. También se observó que aceleraba el ciclo de gestación y aumenta la fertilidad. Sus hijos a menudo nacían muertos. Otros tenían un sistema inmune débil y morían jóvenes, aunque algunos escaparon a las minas de carbón abandonadas. Taylor Rain y su hermano gemelo, Maximilian, fueron los únicos que no solo sobrevivieron, sino que prosperaron. Fueron a la Facultad de Derecho, descubrieron la verdad y demandaron al gobierno en una demanda colectiva. Nunca se casaron, la pareja vive en una mansión en el centro de la ciudad, administrando los fondos del acuerdo. Su madre viuda, Quince Rain, vive en una pensión y no habla nunca con ellos.

Peligros

Líderes: Taylor y Maximilian Rain

Paisaje: minas de carbón abandonadas

Rareza: Quince Rain

Ver también Notas del investigador: [BCD]

[LC17] *Keepers of the Silver Flame*

Bajo la superficie: Ebon Eaves se encuentra en Shadow Vale. Es una antigua ciudad industrial, en gran medida autosuficiente, que vende sus productos a una ciudad cercana, mientras que el puñado de agricultores suministra suficientes productos frescos para la comunidad. Los fundadores originales fueron Masones que perdieron sus estatutos durante la Guerra Civil, cuando rompieron con la tradición al permitir que las mujeres se hicieran miembros. Reformada como *La Orden de la Llama Plateada*, es una organización benéfica encargada de cuidar a los miembros más pobres de la región, a la vez que protege los oscuros secretos de la ciudad.

Peligros

Lugareños: miembros de *La Orden de la Llama Plateada*

Paisaje: el valle

Ver también Notas del investigador: [BCE]

[LC18] *Better Things to Do*

Bajo la superficie: Los residentes de Ebon Eaves estaban más que felices por ser liberados de trabajar en aplicaciones militares y han recurrido a aplicaciones más esotéricas del método científico. Tal vez queden una docena del grupo original, y todos menos tres se entretienen inofensivamente. Triage, el consorcio formado por los otros tres, todavía está tratando de perfeccionar la teletransportación, con resultados diversos: han

perdido sujetos de prueba y han traído cosas extrañas. Los experimentos fallidos se arrojan en el vertedero, un abismo profundo aparentemente sin fondo, en el bosque al norte de la ciudad. De vez en cuando, algo se arrastra fuera del lodo y causa estragos, el coste de hacer ciencia.

Peligros

Líderes: Triage

Paisaje: El basurero

Rareza: Criaturas de lodo

Ver también Notas del investigador: [BCF]

[LC19] *Leave Us Be*

Bajo la superficie: Ebon Eaves está muriendo de manera silenciosa. Y sus residentes están conformes, ya que la mayoría de ellos están locos. El manicomio Weeping Angels fue el escenario de una revuelta hace seis años, una que creció oscura y sangrienta. Los internos escaparon. Hubo disparos. Se alcanzó un consenso. Weeping Angels ahora es completamente voluntario y los internos van y vienen cuando quieren. La mayoría son inofensivos. La ciudad subsiste principalmente por la remolacha y el pescado, con ocasionales cacerías silvestres. Tristan Woods, conocido como el Concejal, se encarga de todo y fomenta el comportamiento xenófobo. La ciudad ha restablecido sus lazos con los Profundos que viven en la costa.

Peligros

Líderes: Tristan Woods

Lugareños: los enfermos mentales

Rareza: los profundos

Ver también Notas del investigador: [BCG]

[LC20] *The Raid and the Rapture*

Bajo la superficie: no fueron las pandillas las que pusieron Ebon Eaves patas arriba; fue el mal en sus corazones lo que despertó a La Bestia. El Pastor O'Sullivan solía luchar contra los monstruos y fundó *La Iglesia de la Séptima Estrella*. Entrenó a sus seguidores para luchar contra la marea creciente de oscuridad. A pesar de que tuvieron éxito, la Bestia se metió en su sangre y los pervirtió. O'Sullivan apenas puede contener su ira y ve el pecado en todos lados. Sus seguidores, los *Santos de Plata*, son poco más que matones abusando de su poder. La Bestia ya se agita en su reposo. Si se despierta, las cosas se volverán mucho más sangrientas.

Peligros

Líderes: Pastor Ezekiel O'Sullivan

Fatalidad: El despertar de la Bestia

Paisaje: *Iglesia de la Séptima Estrella*

Lugareños: los *Santos de Plata*

Ver también Notas del investigador: [BDE]

[LC21] *Shadow of the Orphanage*

Bajo la superficie: Ebon Eaves nunca se recuperó de la locura de McElroy. Su pecado se filtró en la tierra. Más de cien niños murieron cuando incendió el orfanato Open Arms. Ella había sido infectada por un excavador cerebral que le hacía ver a los niños como malvados. Aunque murió en el incendio el excavador cerebral todavía está vivo, atrapado dentro de las ruinas, devorando las almas atormentadas todavía atrapadas con él y esperando que alguien se encuentre con él de nuevo.

Peligros

Fatalidad: el excavador cerebral

Paisaje: Orfanato Open Arms

Rareza: fantasmas de los huérfanos

Ver también Notas del investigador: [BDF]

[LC22] *The Hanging Tree*

Bajo la superficie: a Ebon Eaves no le importan demasiado los forasteros. Considerándolos un mal necesario, son extraños y silenciosos con los extraños, prefiriendo su propia compañía. Los ahorcamientos del pasado se debieron a la participación de algunos de los habitantes del pueblo en un extraño culto relacionado con el folklore de la ciudad. El culto ha sobrevivido, yendo a las profundidades de la tierra, y continúa con sus tradiciones de sangrar los campos y otros ritos paganos de fertilidad.

Peligros

Lugareños: Cultistas en la sombra

Paisaje: Memorial Park

Rareza: El Árbol del Ahorcado

Ver también Notas del investigador: [BDG]

[LC23] *The Raven's Roost*

Bajo la superficie: Ebon Eaves está experimentando una transformación. Bajo la secreta dirección de Madeline Fenwick, las partes más antiguas de la ciudad se están excavando bajo los auspicios de la mejora de la comunidad. En realidad los Fenwicks están buscando algo, una reliquia de poder incalculable que, sin que nadie lo sepa, yace debajo de la propia Fenwick Manufacturing.

Peligros

Líderes: Madeline Rook, ocultista

Paisaje: Fenwick Manufacturing

Lugareños: miembros de Rook House y Twine

Ver también Notas del investigador: [BEF]

[LC24] *The Keepers of the Dead*

Bajo la superficie: Ebon Eaves es conocido como Creepsville [*Espeleuzlandia*] para la gente de los pueblos vecinos. El único tráfico que recibe es de aquellos turistas con un profundo interés en lo macabro y un creciente número de alienistas intrigados por esta extraña obsesión con los muertos. Mucha gente muere en los pantanos, siendo atribuido a suicidios. La Funeraria Franklin es un negocio en auge. Mitchell Hemsworth, el actual propietario de la funeraria, está en silla de ruedas. Su hija, Amanda, lleva el funcionamiento cotidiano y es la suma sacerdotisa del culto local a la muerte.

Peligros

Líderes: Amanda Hemsworth

Paisaje: los pantanos

Ver también Notas del investigador: [BEG]

[LC25] *Seclusion*

Bajo la superficie: Ebon Eaves fue una vez el hogar de una pequeña universidad privada hasta que se arruinó y fue comprada por inversores privados. Se convirtió en el Daniel T. Justice Memorial Hospital. Malcolm Coffin, que dirige el negocio familiar Coffin Mills, canalizó dinero a través de sus primos para comprar la propiedad. Daniel T. Justice era un científico de renombre que estuvo muy involucrado en la investigación para prolongar la vida, y dirigió el departamento de ciencias de la Universidad de Calhoun hasta que murió por el resultado de sus experimentos. Una ala del hospital -prohibida para todos excepto para el personal- continúa su trabajo, a menudo utilizando pacientes para avanzar en su investigación. Malcolm Coffin tiene tuberculosis y no quiere morir. Justice, una aparición, acecha por los pasillos y quiere que se suspenda la oscura investigación.

Peligros

Líderes: Malcolm Coffin

Lugareños: trabajadores de la fábrica de Mills

Paisaje: Coffin Mills

Rareza: Daniel T. Justice (aparición)

Ver también Notas del investigador: [BFG]

[LC26] *The Penitent*

Bajo la superficie: en 1898 la gente del condado de Wainscott decidió renunciar a los pecados del alcohol. Esto provocó la ira de Ebon Eaves mientras cultivaban maíz y destilaban whiskey. Con la economía de Ebon Eaves al borde del colapso, Theodore Tree llegó a la ciudad. Un estafador con un gran pico de oro logró persuadir a la gente de la ciudad para hacer la vista gorda con Ebon Eaves. A cambio, la gente del pueblo le dio la propiedad de El Oasis sin deudas. Hoy su nieto dirige el lugar, mientras que Teddy pasa los días leyendo tratados ocultos y por las noches intenta persuadir a entidades de otro mundo para que curen su cáncer. Está en las primeras etapas de captación de ciertos lugareños para su causa.

Peligros

Líderes: Theodore Tree

Fatalidad: Pacto de Teddy

Ver también Notas del investigador: [CDE]

[LC27] *Paradise Lost*

Bajo la superficie: Situado justo al lado de la península de Florida, Ebon Eaves se encuentra en una extensa isla que en la actualidad son mayormente ruinas. A veces vienen personas del continente para aprovechar las habitaciones baratas y ver cómo los ricos solían vivir en la selecta comunidad que una vez fue. Cuando los elitistas propietarios de la isla perdieron hasta sus camisas, muchos se arrojaron del Arrecife Huntsman. El alcalde Justin White vive en una mansión derruida en la cima de una colina en el centro de la ciudad. También sirve como el palacio de justicia y ayuntamiento. La gente piensa que está un poco ido, y tienen razón.

Peligros

Líderes: Alcalde Justin White

Lugareños: los viejos, conocidos como los Quebrados

Paisaje: Arrecife Huntsman

Ver también Notas del investigador: [CDF]

[LC28] *The Collapse*

Bajo la superficie: a principios de 1800 Ebon Eaves era una ciudad minera de carbón salvajemente ruidosa. Percival Richmond, entonces alcalde y principal acreedor con el mayor interés en el área, descubrió plata en las minas de Richmond. Jesse, su hermano, era un malvado y repugnante inútil que asesinó a su hermano, se casó con su viuda y dirigió a los hombres que buscaban el precioso mineral. No se encontró más plata y el inspector se dio cuenta de que Percy había salado la mina. Negándose a creer que su hermano era capaz de tal cosa, Jesse hizo que los hombres cavaran más profundo, donde descubrieron una antigua ciudad subterránea y despertaron algo. Un hombre, Frank Jacobs, salió vivo y voló las minas atrapando a la oscuridad dentro. Jesse vio al hombre ahorcado y, angustiado por la experiencia, vivió una vida humilde desde entonces. Nadie se molestó en leer los diarios o informes. Ansel Richmond, heredero reciente de la propiedad familiar, espera poner en marcha las minas y revitalizar la ciudad una vez más.

Peligros

Líderes: Ansel Richmond

Paisaje: Minas de Richmond

Fatalidad: los Acechadores de abajo

Ver también Notas del investigador: [CDG]

[LC29] *Rust*

Bajo la superficie: la gente de Ebon Eaves abrazó todo lo que la tecnología tenía para ofrecer hasta que se apoderó de sus vidas. Ahora, son sirvientes de la máquina, meros esclavos de la ciencia. Entonces la máquina comenzó a desintegrarse. The Black es un pequeño grupo de Luditas que secretamente sospechan que las máquinas están tramando algo y viven de manera humilde. En la situación actual, una entidad ha establecido una presencia bajo la tierra donde los residuos tóxicos se acumulan y vuelven la hierba gris.

Peligros

Lugareños: esclavos de la máquina

Paisaje: charcas tóxicas

Ver también Notas del investigador: [CEF]

[LC30] *Lost Promises*

Bajo la superficie: el reverendo Bartholomew Green tenía doscientos años. Protegió la ciudad a través de su conocimiento de lo que llamó “la nave”, pero le dijo a los ciudadanos que era “religión antigua”. Ahora, a la Oscuridad ya no se le pagan sus tributos, y la ciudad entra en pánico. Nadie conocía sus secretos. Es decir, hasta que su sobrino David Dobbins encontró el alijo de diarios encuadernados en cuero en la bodega de Green. Dobbins encabeza la búsqueda para encontrar a alguien que reemplace al reverendo, pero incluso él desconoce la historia completa; los medios para apaciguarla no se encuentran en ningún libro de su colección, aunque sí lo están los rituales de resurrección.

Peligros

Líderes: David Dobbins

Fatalidad: la Oscuridad

Ver también Notas del investigador: [CEG]

[LC31] *An Emptiness Resides*

Bajo la superficie: El Wright College fue la piedra angular de la comunidad, ya que se fundó en 1827 y produjo un buen número de abogados, políticos y científicos. Tomó un giro más esotérico en 1898 cuando el profesor Oswald Edwards fue contratado como su decano. Se centró más en las humanidades y los estudios liberales y trajo a los docentes de la Universidad de Miskatonic durante el proceso de su supervisión. Resultó que muchos de ellos habían dejado Miskatonic bajo nubes de sospecha por sus extraños comportamientos y creencias. Edwards quería atravesar el velo entre la vida y la muerte. En octubre de 1903, con la ayuda de su facultad, casi lo consigue. Incluso entonces, sus actividades ocultas dejaron una mancha en la ciudad. Miranda Sanders, que entonces era estudiante, presenció a Edwards mientras realizaba extraños rituales y su familia tenía suficiente influencia para cerrar la escuela. Fueron incapaces de señalar algo más que mala conducta en cualquiera de las facultades y, para mantener las cosas tranquilas, les pagaron por su silencio. Esto llevó a la ciudad a la bancarrota, que ahora está tomando su último aliento. El Viejo Profesor Eddie, como ahora se lo conoce a Edwards, se divierte fingiendo su locura y conspirando para vengarse de todos ellos. Estaba muy cerca de aprender los secretos que hay más allá.

Peligros

Líderes: Viejo Profesor Eddie

Paisaje: Wright College, el hipódromo

Ver también Notas del investigador: [CFG]

[LC32] *End of an Era*

Bajo la superficie: Ebon Eaves podría haber sido otro Nantucket, pero el destino le dio una mala mano, así como algunos productores de Hollywood indiscretos. Ahora nadie va allí, al menos no públicamente. Además de las Bodegas Ebon, hay una mansión apartada y remota para aquellos que deseen disfrutar de sus fantasías más descabelladas. Nadie fuera de la familia Pitch sabe qué se usa para hacer que las uvas crezcan tan ricas y resistentes. Tiffany Miller, la niña maltratada, tomó el dinero que obtuvo en un acuerdo extrajudicial y estableció un discreto burdel. Pocos lugareños conocen The Silk Rope, el lugar de Tiffany, ya que atiende a los ricos y anónimos. Su padre, el principal Concejal Municipal, es un adicto a las drogas sin esperanza, que logra ocultar sus oscuros hábitos.

Peligros

Líderes: Tiffany Miller

Paisaje: Bodega Ebon

Ver también Notas del investigador: [DEF]

[LC33] *The Widening Gyre*

Bajo la superficie: con toda la desesperación en el ambiente, era solo cuestión de tiempo de que se manifestara en algo. Y lo hizo hace veintisiete años. Hubo un suicidio masivo. La mayoría de la gente lo olvidó. La mayoría de los que vivían en la ciudad en aquel momento se han marchado. Nuevas almas, igual de empañadas y frenéticas, han tomado su lugar y aplacan el hambre de la criatura. Porque, debajo de todo, una oscura criatura crece hinchada por el gran festín de la década, y ahora anhela la carne. La Mansión Granville es donde el Hinchado ha reunido a sus seguidores para traerle muertos frescos mientras cobra fuerza.

Peligros

Paisaje: Mansión Granville

Lugareños: cultistas del Hinchado

Rareza: El Hinchado

Ver también Notas del investigador: [DEG]

[LC34] *Disintegration*

Bajo la superficie: Ebon Eaves está desapareciendo poco a poco. La tierra está reclamando lo que cedió involuntariamente hace tantos años. Dentro de Tranquil Manor se encuentra el único que ve el problema con claridad, una chica local, Jennifer Blackwell. Tiene periodos irregulares de lucidez pero se confunden con sus frecuentes delirios. Sabe que hay una oscuridad esperando más allá del velo para consumirlo todo. Jennifer lo llama el Sumidero. Sabe que la única forma de salvar la ciudad es desentrañar sus misterios antes de que sea demasiado tarde.

Peligros

Líderes: Jennifer Blackwell

Fatalidad: El Sumidero

Ver también Notas del investigador: [DFG]

[LC35] *Black Well's Lullaby*

Bajo la superficie: Ebon Eaves era un lugar de puro poder como ningún otro en el mundo. Alan Seemly, como un leal sacerdote de las *Fuerzas Exteriores*, sabía que recaía sobre él para profanarlo. Solo entonces, estaba seguro, podría el Maestro venir al mundo. Rezó por una señal y se descubrió petróleo. Se infiltró en The Freelander Lodge, una pequeña hermandad social, y los retorció hasta sus extremos, utilizándolos para cerrar la Refinería. Luego, se fue con su hijo y destruyó las tuberías, perdiendo a su hijo en el proceso. Cuando los hermanos de su logia se enteraron de sus acciones, fue expulsado, aunque prometieron mantener su secreto, sintiendo que la pérdida de su familia sería suficiente penitencia. No le importó. Reanudó sus oscuros estudios y estuvo cerca de traer a sus maestros, cuando la canción Black Well's Lullaby se publicó. Le recordó a la gente cómo solían ser las cosas, les recordó la pureza de la tierra y surgió Rose Hill, la única señal de nueva vida a lo largo de la costa del lago en años. Ahora Alan planea y espera una oportunidad para destruirlo junto con la ciudad de una vez por todas.

Peligros

Líderes: Alan Seemly

Paisaje: Black Wells

Ver también Notas del investigador: [EFG]

Saber del Pueblo (Notas de los Investigadores)

[ABC] *The Haunted Temple at Twilight*

El Misterio: en las afueras de Ebon Eaves, cerca del bosque, se encuentra Temple House. Perteneció a Jebediah Temple, que se levantó y le disparó a toda su familia una noche antes de volarse los sesos con una escopeta. Desde entonces, se han visto extrañas luces en el bosque. Algunas personas afirman que puedes ver los fantasmas de Jebediah y su familia a través de las ventanas de Temple House justo cuando el sol se pone más allá de la línea de árboles.

Notas del Guardián: TL1

[ABD] *The Observatory of Oswald Brood*

El Misterio: se han avistado un número excesivo de estrellas fugaces en los cielos de Ebon Eaves durante los últimos cuarenta años. Tantas, de hecho, que el astrónomo aficionado Oswald Brood, construyó un observatorio hace dos años. Comentó haber visto extrañas criaturas parecidas a insectos en el cielo nocturno. Todo el mundo cree que está loco y evita tanto a él como a su hacienda. Solo unas pocas personas han mencionado al Segador, un fantasma que se dice que es un presagio de la muerte, que aparece en las noches sin luna. Afirman que el Segador debe estar relacionado de alguna manera con todo esto.

Notas del Guardián: TL2

[ABE] *The Slab in the Woods*

El Misterio: líneas de luces multicolores aparecen varias veces al año en los campos de maíz al oeste de Ebon Eaves. La gente cree que no son más que una anomalía atmosférica y no les prestan mucha atención. Sin embargo, permanecen en sus casas cuando se ven las luces y cierran las persianas. De una manera u otra, durante los últimos doce años, después de que aparecieran las luces, se encontraba gente en la vieja losa ubicada en Wheeler's Field con sus entrañas esparcidas por los alrededores.

Notas del Guardián: TL3

[ABF] *The Long Shadow of Lancaster Heights*

El Misterio: hace cuarenta años Scott Lancaster construyó una torre en las estribaciones al norte de Ebon Eaves, donde realizaba extraños experimentos durante la noche y, a veces, hasta el amanecer. El lugar se conoció como Lancaster Heights, y una noche un estruendoso estallido despertó a todo el pueblo. La gente corrió a ver qué sucedía en la finca y la encontró completamente ausente de seres vivos, aunque la estructura y el paisaje circundante no sufrieron daños. Hombres misteriosos entraron y tapiaron el lugar. Ha permanecido abandonado desde entonces. Algunas noches, la gente ve centellas serpenteando por la ciudad y dicen que escuchan los débiles y atormentados gritos de un hombre.

Notas del Guardián: TL4

[ABG] *The Burned Out Asylum*

El Misterio: Travesty Wells era la única hija de Herbert y Virginia Wells, y siguiendo los pasos de su padre tenía una fascinación por la ciencia y la ingeniería. Construyó un dispositivo que mató a sus padres. Algunos dicen que fue un accidente, otros que fue intencionadamente. Todos acordaron que debía ser internada en el *Centro de Retiro y Bienestar Periwinkle*. Tres semanas después el lugar se quemó inexplicablemente, salvo la habitación de Travesty. La identificación de los cadáveres duró tres años y las fuentes dicen que su cuerpo nunca se encontró. El lugar se reconstruyó unos años después. El pabellón conmemorativo sufre una gran cantidad de suicidios.

Notas del Guardián: TL5

[ACD] *The Crater Rock Comet*

El Misterio: un meteorito impactó en el centro de la ciudad hace setenta y cinco años, creando Crater Rock, una atracción turística. Diez años más tarde, Jacob Manning fue conocido como el Canibal de Crater Rock cuando fue arrestado por matar y despedazar a veinticuatro vecinos en una sola noche. Le dijo a la gente que los ángeles le dijeron que lo hiciera. Se ahorcó en su celda de la cárcel durante el fin de semana antes de ser procesado.

Notas del Guardián: TL6

[ACE] *Home, Sweet Home*

El Misterio: The Harbour House, la residencia más hermosa de Ebon Eaves, ha estado dentro y fuera del mercado una docena de veces a lo largo de los años desde la masacre de Sterling. La gente dice que las luces se apagaban y encendían por propia voluntad, y eso incluso antes de que Randal Sterling, el famoso arquitecto que diseñó y supervisó su construcción, matara a toda su familia y lo encontrasen devorando sus propias entrañas mientras murmuraba para sí mismo en latín.

Notas del Guardián: TL7

[ACF] *Darkly Dreaming*

El Misterio: dicen que las malas rachas van por ciclos en Ebon Eaves, ya sean tormentas eléctricas, temblores o ataques de locura que afectan a los habitantes. No importa si han vivido en la región toda su vida o no, como en el caso de Malcolm Richards, quien se mudó a la ciudad la noche anterior en la que masacró a veinte feligreses. Por cierto, iba a ser el nuevo pastor. La locura parece golpear cada docena de años más o menos, por lo que se espera que llegue en cualquier momento. Richards, el único loco que se atrapó vivo, reside en el asilo y balbucea acerca de hacer la voluntad de Dios.

Notas del Guardián: TL8

[ACG] *The Bronze Sundial*

El Misterio: Archer Lewis, de la aclamada expedición Lewis-Locke de 1904, descubrió un reloj de sol de lo más curioso de Sudamérica, uno de indudable origen griego. Lo donó a su ciudad natal, donde se ha exhibido prominentemente en las escaleras del juzgado. Tres son las personas que han muerto en los escalones desde que se instaló. En 1918, un juez tropezó y se empaló en ellos. Tres años más tarde, en 1921, una mujer apuñaló a su esposo y él se derrumbó sobre ellos. Más recientemente, en 1924, Alexander Moore mató a cinco personas, una cada noche durante cinco noches, antes de ser detenido. Cada mañana, se encontraban sus cabezas colocadas ante el reloj de sol, como si se ofreciesen en sacrificio.

Notas del Guardián: TL9

[ADE] *Dark Matters*

El Misterio: hace veinte años, Sterling Labs quebró. Era un pequeño centro de investigación propiedad del profesor Wyatt Whitcombe y su esposa Laura. Ella no podía mantener las cosas después de que él huyese. Algunas personas afirmaron que ella lo mató pero nadie pudo probar nada. El año pasado, Wyatt volvió con aspecto demacrado y pálido pero con fondos suficientes para que las cosas volvieran a funcionar. Desde su llegada, han estado sucediendo cosas extrañas: el ganado ha desaparecido, algunas noches se ha visto nimbo verde de otro mundo alrededor de Sterling Labs y ha habido robos en el cementerio con perturbadora frecuencia.

Notas del Guardián: TL10

[ADF] *Beyond the Stars*

The Mystery: Howell Industries lanzó su primer cohete sobre los apartamentos en las afueras de Ebon Eaves hace tres años. Desde entonces las cosas se han vuelto sumamente extrañas. La caída de escombros se volvió común. De vez en cuando caían del cielo trozos de roca y viejas monedas. Esto se atribuyó al aumento de las tormentas. Un año después del primer lanzamiento, un pequeño meteoro se desintegró sobre la ciudad, formando una extraña niebla en el aire. Nadie reportó efectos adversos. Los escombros se detuvieron tan repentinamente como empezaron, pero las tormentas se convirtieron en tormentas eléctricas y la gente comenzó a ver murciélagos gigantes alrededor de Carver's Cave. Hace dos meses apareció la enfermedad de la risa. La gente está demandando a las Industrias Howell y actualmente hay un recurso que les impide realizar más pruebas.

Notas del Guardián: TL11

[ADG] *Ichabod's Tomb*

El Misterio: si bien todo el mundo sabe que Ebon Eaves solía estar ubicado un poco más al oeste, hasta hace poco la mayoría desconocía que la vieja ciudad había sido tragada por un socavón causado por un terremoto en 1792. Michal Ichabod, el fundador de la ciudad, era un solitario brillante, comerciante y juguetero, pero desapareció junto con la mayoría de los ocupantes en el desastre. Los arqueólogos de la Universidad Miskatonic, con permiso del propio Gobernador, comenzaron a excavar los restos enterrados como parte de su proyecto "Restaurar América". También esperan explicar científicamente las esferas brillantes de color blanco rojizo que rara vez se ven en el lugar.

Notas del Guardián: TL12

[AEF] *Colors Out of Space*

El Misterio: Kendrick McDaniel tenía una granja justo al final del viejo sendero al norte de la ciudad, cerca del cerro, que se arruinó cuando la tierra se agotó. Al menos eso es lo que dicen los lugareños. Y las mismas personas dicen que el estrés financiero lo volvió loco. Algunos vieron luces, de todos los colores, que descendieron a su lugar una noche. Cuando investigaron, el lugar se encontró abandonado, como si Kendrick y sus parientes nunca hubieran estado allí. Excepto que su camión todavía estaba allí, arrancado, con las llaves en el contacto. En el viejo pozo donde quemaba las hojas, había algo ardiendo, podría haber sido un hombre, una cabra, o alguna combinación impía de los dos. Se movió. El sheriff se aseguró de que dejara de moverse. Desde entonces, la gente se aleja del lugar y no menciona demasiado el nombre de McDaniel.

Notas del Guardián: TL13

[AEG] *The Broken Circle*

El misterio: en las afueras de Ebon Eaves, cerca de la zona pobre de la ciudad, se encuentran los restos de la Mansión Grant. Fue una gran estructura, construida en los 1800s. Grant era un traficante de esclavos y su hogar fue destruido por la gente del pueblo después de la Guerra Civil. Al menos parte de esta era... la cámara interior, conocida ahora como la Bóveda, que estaba hecha de piedras extrañas y pesadas importadas de ultramar. Cuando no pudieron quemarse, la gente pensaba que la naturaleza lo reclamaría y así lo dejaron. Algunas noches, la gente dice haber visto niebla saliendo de la Bóveda y huían. Esto ocurre normalmente a los pocos días de que otros observen una gran cantidad de estrellas fugaces en el cielo nocturno.

Notas del Guardián: TL14

[AFG] *Hell's Bells*

El Misterio: hace mucho tiempo los indios llevaron a sus dementes a un lugar conocido como Cuatro Vientos para purificarse. Algunos volvían iluminados. A la mayoría no se les volvió a ver. Los indios afirmaban que era un lugar de gran poder. Cuando los colonos tomaron el territorio, los indios les advirtieron de los peligros. La gente del pueblo no les prestó atención y construyó allí la *Primera Iglesia Presbiteriana*. Durante la construcción siete personas murieron. Decididos, la iglesia se terminó tres meses después. Se quemó al completo una semana después de su finalización, a excepción de su propia estructura de piedra. El fuego derretió las vidrieras, pero la campana sobrevivió y sonaba continuamente durante todo el incendio, como si una mano invisible la tocara. La ciudad fue reubicada dos millas al sur, en su actual emplazamiento. En las noches despejadas, la gente dice ver luces parpadeantes como si la iglesia estuviera nuevamente en llamas a la vez que suena la campana. La mayoría dice que si estás fuera cuando suena la campana, te volverás loco.

Notas del Guardián: TL15

[BCD] *Galileo's Blade*

El Misterio: hace veinticinco años, la copia singular de la Hoja de Galileo, un hallazgo científico, fue robada del Museo Barkley de Historia Natural a plena luz del día. La gente solo recuerda eso porque dos semanas después robaron el J.K. Barkley First National Bank y mataron a quince personas. Desde entonces, se dice que tanto el banco como el museo están encantados. Los visitantes aseguran haber visto al fantasma de la Dama Blanca en las estanterías del museo, perdida y sola. El vigilante nocturno, Teddy, afirma haber visto al menos tres fantasmas diferentes en el banco mientras patrullaba y otro extraño en el cielo nocturno en más de una ocasión.

Notas del Guardián: TL16

[BCE] *Foggy Hills*

El Misterio: hace cuarenta años, más o menos, Andrew Sanderson convenció a setenta y cinco personas para que se mataran en la cresta de la colina llamada Foggy Hills. Nadie sabe cómo lo hizo. Nadie quiere saberlo. Su cuerpo nunca se encontró. A altas horas de la noche, la gente dice que su fantasma acecha en Foggy Hills, en busca de más víctimas. Los lugareños no ponen un pie ahí arriba, alegando que algo en la tierra cambió esa noche. A los niños se les dice que se comporten o Foggy Drew vendrá a por ellos también.

Notas del Guardián: TL17

[BCF] *Fool's Gold*

El Misterio: hace cien años, un vagón que transportaba oro y su escolta armada desapareció en algún lugar cerca de donde hoy se encuentra Ebon Eaves. Nadie sabe exactamente dónde. Los lugareños normalmente no le prestan mucha atención, pero de vez en cuando alguien se deja llevar por la fiebre del oro, vende todos sus

bienes y se va a las colinas tratando de encontrar el tesoro. Nunca vuelve nadie. Desde el brote más reciente, las personas vigilan a los que muestran Las Señales y tienen que sujetarlos físicamente para que no se vayan. A veces la fiebre pasa, otras veces se tragan sus propias lenguas y se asfixian. Las muestras de agua y suelo no indican nada anormal, aunque la Farmacia Blake hace un negocio en auge con ayudas terapéuticas. La gente todavía se desplaza con la esperanza de hacerse rico al encontrar el oro perdido.

Notas del Guardián: TL18

[BCG] *Beecham Cemetery*

El Misterio: hace catorce años a Sue Franklin se la encontraron en el cementerio desenterrando el cadáver de su bebé. El encargado había visto antes a personas hacer cosas extrañas y la llevó a Sister Carrie's Home for Wayward Souls. A Sue la encontraron la mañana siguiente en una masa sangrienta de huesos y miembros, acunando una cabeza en sus brazos y cantando una canción de cuna suave. Había matado a cinco indigentes. El cuerpo de su esposo se encontró con una cavidad en su pecho, pues su corazón había sido arrancado en Pershing Point. Sue fue ahorcada por el asesinato después de que el jurado deliberara durante menos de cinco minutos.

Notas del Guardián: TL19

[BDE] *The Midnight Marshes*

El Misterio: algunas personas afirman que las marismas en los márgenes de la ciudad surgieron de la noche a la mañana, hace unos cuarenta años. Los geólogos creen que fue una cueva subterránea que se desbordó o se filtró a través del mantillo arañando su camino a través de la tierra. Los árboles son inexplicables. Crecen oscuros, gruesos y rápido, ocultando la luz del día. Ese momento es cuando alguien le dio su nombre. La gente sabía no entra. Los vagabundos morenos lo hacen, de vez en cuando. La gente ha visto a los muertos caminando por allí y ha escuchado cantos extraños en algún idioma extranjero, así que lo mejor es evitarlo completamente. Unos cuantos lugareños curiosos afirman que un monstruoso caballo volador los ha ahuyentado. Cuando están sobrios, niegan ver tal cosa.

Notas del Guardián: TL20

[BDF] *The Night Terrors*

El Misterio: hace un mes, las personas tanto jóvenes como mayores, comenzaron a sufrir sonambulismo en Ebon Eaves. En esa época alguien destrozó la estatua de Carol Young que se erigió en 1909. El sonambulismo comenzó con, quizás, un puñado de personas pero ha crecido hasta aproximadamente a la veintena. Esto ya sucedió antes, a fines del siglo XIX, y acabó con derramamiento de sangre y locura. Sin duda, las personas no fueron llevadas al cielo nocturno como afirman algunos de los lugareños.

Notas del Guardián: TL21

[BDG] *The Curious Cave Drawings*

El Misterio: hay un antiguo sistema de cavernas debajo del Pico Apocalipsis, la pequeña y solitaria montaña que se encuentra hacia el oeste entre las colinas. Los espeleólogos aficionados descubrieron un nuevo sistema de túneles y dentro encontraron algunos dibujos curiosos, un pequeño campamento de piedra, equipo de excursionismo de al menos cien años y fragmentos de hueso. Cuando intentaron tomar una foto, afirmaron que su cámara fue arrebatada de sus manos y huyeron aterrorizados. Dicen que los murciélagos los rodearon y apenas lograron salir con vida. Esto podría ser un hallazgo sorprendente, o más probablemente, una fantasía ideada por algunos estudiantes universitarios que buscan atención.

Notas del Guardián: TL22

[BEF] *The Cornucopia*

El Misterio: Ebon Eaves tiene el suelo más rico de la nación y algunas personas dicen que se lo deben todo a Peter Ellis, un horticultor y leyenda local. Las cosas crecen sorprendentemente rápidas y resistentes, incluso las que no deberían crecer dado el clima general. Los delicados plátanos, limoneros y olivos crecen tan bien como los cultivos más comunes. Ellis mantiene una filosofía simple: "Cuida la naturaleza y ella cuidará de ti". Algunos de los lugareños lo encuentran fascinante, pero inquietante en cierta manera. Unos pocos raros afirman haber visto a los espíritus de sus seres queridos llamándolos a Druid Hill, una pequeña elevación con un olivar en su parte superior.

Notas del Guardián: TL23

[BEG] *Illumination*

El Misterio: las zonas antiguas de Ebon Eaves están construidas en un estilo griego muy clásico. La Mansión Manley es un caso aparte. Parece ser mucho más antigua y se asienta acogedoramente pero abandonada en el extremo más alejado de la ciudad, cerca de una granja lechera propiedad del alcalde Thad Wilson. Johnny, el hijo menor de Thad, asegura haber visto el espíritu del viejo Manley atravesando la casa en plena noche. Nadie le prestó atención hasta que las luces de la casa comenzaron a titilar hace tres semanas, a pesar de que la electricidad se cortó hace mucho tiempo. Ahora la gente da un amplio rodeo al lugar.

Notas del Guardián: TL24

[BFG] *Doom*

El Misterio: la familia Ashford siempre ha sido conocida por dos cosas: la riqueza desmedida y una historia de locura en su linaje familiar. Angela Ashford, de apenas veintidós años y la última de su casta, ha regresado a su casa para dar descanso a su padre y restaurar la propiedad de acuerdo con sus últimos deseos. Ya tiene a la ciudad alborotada y la única pensión está llena. Después de una noche en la Mansión Ashford, la encontraron vagando semidesnuda en las calles, sangrando y confundida, murmurando las palabras... “No puede ser”. Para alejar a los periodistas, la familia del alcalde Castwick ha adoptado a la pobre chica, y su médico personal ya está asistiéndola. El trabajo en la casa se ha suspendido temporalmente.

Notas del Guardián: TL25

[CDE] *Maker's Mark*

El Misterio: el ganado ha desaparecido durante años en Ebon Eaves y cada vez que sucede la gente del pueblo enfurece. Todos excepto Tucker Thompson, que puede exigir más por sus productos y se está enriqueciendo con la continua desgracia de los demás. Las autoridades locales lo investigaron hace mucho tiempo y lo atribuyen a su buena suerte y a la mala de los demás. A principios de esta primavera, Shelly Caldwell afirmó haber visto una cosa enorme, más grande que un hombre, abalanzarse y tragarse una de sus vacas. Ella lo describió como una serpiente con alas coriáceas. Los vecinos que oían sus gritos salieron corriendo y la encontraron histérica. Aunque fue una noche sin viento, notaron que las ramas cercanas y las hojas se estaban agitando. Nadie pudo llegar a comprender el incidente.

Notas del Guardián: TL26

[CDF] *Hatchet Man*

El Misterio: William Laws, Billy para sus amigos, descuartizó a cinco de ellos con un hacha al final de una partida de póquer. Skip Peterson, un ex luchador, consiguió someterlo antes de que pudiera convertirse en la víctima número seis. Los ojos de Billy estaban vidriosos y tenía espuma en la boca. Peterson notó una marca de mordisco en el brazo de su amigo que no estaba allí antes de salir para tomar aire fresco y estirar las piernas. A Billy se le encontró muerto más tarde esa misma noche, colgado del techo. Eso fue hace quince años. Desde entonces ha habido dos incidentes similares más, con aproximadamente cinco años de diferencia. La gente tiene miedo de que El Hombre del Hacha vuelva a golpear.

Notas del Guardián: TL27

[CDG] *Dissonance*

El Misterio: Porter Labs se fue a la bancarrota hace más de veinte años después de que sus experimentos sónicos provocasen que toda la comunidad se volviera completamente loca. Se llamó a la milicia y fue obligada a someter a los lugareños, usando fuerza letal en algunos casos. Durante el incidente los Laboratorios explotaron y algunos de los soldados afirmaron haber visto al menos a uno, si no a dos, hombres que salieron volando de los escombros. Más tarde se retractaron de estas afirmaciones como si hubiese sido un efecto de luz o una imagen remanente por la experiencia. La mayoría de los ciudadanos se recuperaron, aunque la locura y el crecimiento atrofiado han afectado a un puñado de pueblerinos. El gobierno llegó, se adentró en los restos y se fue con una camioneta cargada de cajas marcadas como TOP SECRET.

Notas del Guardián: TL28

[CEF] *In the Blood*

El Misterio: Lorraine Raslo es la primera mujer del estado en ser condenada por cometer asesinatos en masa. Mató a su esposo Stanley, su cuñado Mark y sus tres hijos. Incluso se entregó tranquilamente, diciendo que estaba cumpliendo la Voluntad de Dios y que el mundo era un lugar mejor sin ellos. Se comportó bien hasta el día de su sentencia cuando Jack, el hermano menor de Stanley, entró en la sala del tribunal. Lorraine gritó y se abalanzó hacia él, diciendo: “Dijo que estabas muerto. ¡Tengo que terminar la obra de Dios! ¡¡¡Deténganlo!!!” Actualmente reside en el Manicomio Estatal y es el tema de muchos artículos y documentos. Jack Raslo se ha

vuelto bastante popular desde que regresó a casa y no es un rumor que tenga los ojos puestos en el asiento del alcalde.

Notas del Guardián: TL29

[CEG] *Cryptic*

El Misterio: en el bosque al norte de la ciudad se encuentra Ashwake Fields, donde están enterrados los que murieron de fiebre amarilla en 1878. Al menos eso es lo que se le dijo al gobierno. Un monumento demasiado grande y roto descansa sobre el sitio. Nadie vivo sabe lo que dice. La mayoría de los lugareños dan un gran rodeo y algunos adolescentes suelen atreverse a ir allí en las noches sin luna. La mayoría no va. Los pocos que se aventuran dentro de las profundidades del bosque aseguran que el monumento les susurra, y nunca volverán a ir de nuevo.

Notas del Guardián: TL30

[CFG] *The Railway*

El Misterio: Ebon Eaves solía ser la línea principal de distribución hasta que Loco Magilligan, autoproclamado “Rey de los Vagabundos”, mató al conductor y causó que el tren descarrilase, matando a otros siete indigentes y a la esposa del conductor. La explosión resultante creó una extraña nube de gas que recorrió la ciudad. El fuego ardió durante tres días. Una docena más de personas murieron por insuficiencia respiratoria en la siguiente semana. Quemado horriblemente, Magilligan logró salir adelante y fue electrocutado dos meses después en la capital del estado. Ahora El Ferrocarril está abandonado en su mayor parte y la nueva vía va por el norte de la ciudad. Algunas personas se han suicidado en el último mes, después de afirmar que ven al fantasma del Loco que viene por ellos.

Notas del Guardián: TL31

[DEF] *Give and Take*

El Misterio: Brandon O'Connell era el hijo predilecto de Ebon Eaves, por lo que cuando dijo que vio algo extraño en Topper's Hill, la gente le creyó. Sin embargo, su afirmación superó con creces la realidad. Dijo que vio a tres demonios bailando mientras Old Man Hammer tocaba su violín. De todas formas, a la gente no le gustaba Old Man Hammer. Lo lincharon allí en ese mismo momento (más tarde la gente afirmó que sufrió de histeria colectiva y se “escondió bajo la alfombra”). Mientras estaba colgado, Old Man Hammer se echó a reír y les dijo que lo lamentarían. Y lo hicieron. El futuro político de Brandon O'Connell se vio empañado y tuvo que conformarse con la alcaldía en lugar del asiento del gobernador. Para la gente del pueblo fue peor. La primera noche de luna llena la locura provoca que alguien desaparezca.

Notas del Guardián: TL32

[DEG] *Tempest*

El Misterio: el eco de los truenos resuena en las tierras salvajes alrededor de Ebon Eaves y no hay relámpagos. En los cielos lluviosos, la gente ve pálidos horrores amorfos, y luego parpadean, y los rayos caen sobre ellos. Dicen que es un truco de los amplios cielos abiertos, pero se amontonan en sus hogares cuando una de las extrañas tormentas desciende sobre ellos, amenazando con arrasarlo para siempre. Las tormentas parecen centrarse alrededor de Tristan Chapel, una iglesia abandonada situada en la esquina de Main Street.

Notas del Guardián: TL33

[DFG] *The Passage of Time*

El Misterio: el Viejo Reloj en el centro de la ciudad se conoce como la Caída de Jake. Es donde Jake Cantor murió a las siete y media de la mañana. El reloj se detuvo en el momento en que cayó al suelo. Cualquiera que haya intentado repararlo ha descendido de la torre del reloj a su perdición en quince días. El reloj nunca permanece reparado.

Notas del Guardián: TL34

[EFG] *The Black Grove*

El Misterio: antes de que la *Iglesia de la Luz Interior de las Estrellas* se hiciera popular en la ciudad se consideraba una secta. Ahora el buen Pastor Brown habla ante una multitud todos los sábados por la mañana, predicando los males de Black Grove y cómo es una metáfora de un corazón corrupto. El Black Grove es un amplio claro en un bosquecillo de robles al este de la ciudad. Dentro de él hay un círculo de siete piedras talladas de color negro rojizo de origen extraño, cada una de aproximadamente 1 metro de altura. Dice que parte de la ciudad

no ha abrazado a la iglesia y buscará consuelo en otro lugar. Normalmente algunos se ponen histéricos y el Pastor Brown los salva con su fe. El Pastor Brown es un curandero y la gente de la ciudad acude a él con los enfermos, lisiados y ancianos, con esperanza y donaciones en abundancia. Se dice que puede hacer de todo, excepto hacer ver a los ciegos.

Notas del Guardián: TL35

Saber del Pueblo (Notas del Guardián)

[TL1] The Haunted Temple at Twilight

La Verdad Oculta: Jebediah Temple fue el líder de la *Segunda Iglesia del Crepúsculo Estrellado*. Estaba en una antigua mansión que reformó para ese propósito expreso. Se decía que estaba en tierra maldita. Y la tierra pasó factura. El otrora piadoso predicador se volvió loco y se reunió con el bibliotecario local, para consternación tanto de la gente del pueblo como de su esposa, que estaba embarazada de su cuarto hijo. Comenzó a transitar con fuerzas oscuras, y esto llevó a su esposa al límite. Cuando se revelaron los malvados caminos de Jebediah, se descubrió que casi la mitad de la ciudad estaba bajo su influencia, por lo que el resto tomó rifles, escopetas y hachas para limpiar la ciudad de una vez por todas. Temple House se ha convertido en un lugar de gran poder y maldad, empapado en sangre y magia negra.

Peligros

Paisaje: el oscuro bosque, Temple House

Lugareños: los restos supervivientes del culto original, esperando reconstruirlo

Rarezas: entidades atraídas por el dolor psíquico y el sufrimiento de Temple House

Ver también Notas del investigador: [ABC]

[TL2] The Observatory of Oswald Brood

La Verdad Oculta: Oswald Brood es el hijo ilegítimo del rico terrateniente local, Michael Phipps. Mientras Oswald crecía en la gran ciudad, sabía que alguien de aquí era su padre y tiene la intención de averiguar quién. Perdió todo su dinero en el proyecto del Observatorio, obteniendo también fondos del estado, pero no tiene resultados que se atreva a compartir (seguramente los dirigentes lo tomarían por loco). Fue testigo de una incursión de Mi-Go en las cercanías de Breaker's Point, una región montañosa al sur. Esto ha despertado al fantasma de Jackie Winston, mejor conocido como el Segador, que guarda un viejo resentimiento hacia el linaje Phipps.

Peligros

Líderes: Michael Phipps

Paisajes: Breaker's Point

Fataliad: Mi-go

Rarezas: el Segador

Ver también Notas del investigador: [ABD]

[TL3] The Slab in the Woods

La Verdad Oculta: Dentro de la comunidad hay un aquelarre secreto que realiza sacrificios rituales de manera regular a su señor y oscuro maestro, una entidad que se alimenta del alma cuando abandona el cuerpo. El culto lo llama el Wendigo. La secta la fundó Taylor Blaine, un carnicero que se mudó a la ciudad hace dieciséis años. El Wendigo salvó su vida junto con la de su hija cuando su camión se averió cerca del campo de maíz. La línea de sangre de Blaine sirvió al Wendigo tiempo atrás y volvió a despertarse cuando encontró regresó a Ebon Eaves. Como concejal, Taylor ha reclutado varias personas para su causa, principalmente las almas corruptas que llenan la prisión que a menudo se utilizan para los sacrificios regulares.

Peligros

Líderes: Taylor Blaine

Paisajes: el Maizal, la Losa

Lugareños: Cultistas

Rarezas: el Wendigo

Ver también Notas del investigador: [ABE]

[TL4] The Long Shadow of Lancaster Heights

La Verdad Oculta: Scott Lancaster fue una vez un joven asistente de Nikolai Tesla. Fue allí donde experimentó su primera visión de lo que había más allá y fue tocado con una euforia que ningún otro hombre

había sentido antes. Expulsado por manipular los dispositivos de su maestro, se mudó a Ebon Eaves. A medida que crecía su obsesión, construyó la torre y pronto alcanzó los espacios más allá, permaneciendo cada vez más tiempo, hasta que a su gato lo atrapó la corriente, dispersando Lancaster a los vientos. De vez en cuando, es capaz de manifestar suficiente energía para asumir un cuerpo y es entonces cuando intenta restaurarse. Las personas poseídas piensan que se están volviendo locas o que fueron tocadas por dios y a menudo se despiertan con cortes y rasguños, pierden la noción del tiempo y sienten una felicidad absoluta.

Peligros

Paisajes: Lancaster Heights

Lugareños: las personas alteradas que han sido tocadas

Fatalidad: la esfera resplandeciente

Rarezas: los Poseídos

Ver también Notas del investigador: [ABF]

[TL5] *The Burned Out Asylum*

La Verdad Oculta: Travesty Wells es un genio loco. Si hubiera usado sus habilidades para el bien, habría sido alabada y reconocida mundialmente. Al final resultó que era pura maldad desde su nacimiento. Sus padres le dieron medicamentos experimentales para suprimir sus deseos más oscuros, que funcionaron durante un tiempo antes de amplificar sus poderes psíquicos latentes, manifestando toda su furia y rabia en fuego y azufre. Exhausta, la capturaron y mantuvieron sedada. Pero una vez más su cuerpo ignoró la medicación y dejó que el lugar ardiera. Completamente loca, se ha retirado a las olvidadas cuevas bajo la ciudad y ha estado robando piezas para construir su máquina de terremotos para destruirla. El pabellón conmemorativo del Manicomio, donde se encuentra la capilla, es donde están atrapados los fantasmas de las víctimas, anhelando matar a Travesty, susurrando en la oscuridad sus planes, llevando a algunos pacientes (generalmente los más sanos) al abismo.

Peligros

Líderes: Roger Perish (Director del Manicomio), Travesty Wells

Fatalidad: la máquina de terremotos

Paisajes: Centro de Retiro y Bienestar Periwinkle

Rarezas: fantasmas de los condenados

Ver también Notas del investigador: [ABG]

[TL6] *The Crater Rock Comet*

La Verdad Oculta: lo que golpeó la ciudad no fue un meteorito; era una nave alienígena dañada. La criatura que estaba dentro, un Antiguo, pasó un año trabajando en su escapatoria. Jacob Manning tuvo la desgracia de verlo. Se introdujo en su mente y le ordenó asegurarse de que nadie lo supiera. Temeroso de la cosa, su mente se quebró, y mató a sus vecinos temiendo que también pudieran llegar a su mente. Lo encontraron devorando sus cerebros, aunque esa noticia nunca se dio a conocer. Al juez Thresher, descendiente de Manning, no le gusta que la gente hurgue en los negocios de la ciudad. El Anciano quiere reparar su nave, actualmente en las profundidades de las cuevas de piedra caliza debajo de la ciudad, y regresar a las estrellas.

Peligros

Paisajes: Crater Rock, las cuevas de piedra caliza

Rarezas: el Anciano

Ver también Notas del investigador: [ACD]

[TL7] *Home, Sweet Home*

La Verdad Oculta: Randall Sterling regresó a casa después de haber conseguido riqueza y fama. Compró algunas propiedades antiguas para construir la casa de sus sueños para su familia. Una de esas parcelas de tierra fue un Cementerio de Mendigos años antes. Hizo que enterrasen las lápidas bajo tierra y construyesen sobre ella. Esto interrumpió al descanso de Connolly Macklin, que fue un sirviente menor de algún dios oscuro. Randall comenzó a tener sueños extraños mientras Connolly intentaba llevarlo a las Tierras del Sueño. Sterling comenzó a leer sobre el ocultismo y contactó con el dios de Macklin, quien le enseñó a Randall lo que

él creía que sería un ritual de purificación. De hecho, le permitió a Connolly poseer completamente a Randall. Connolly mató a la familia y buscó más ayuda de su dios, que, deleitándose con la miseria, lo abandonó a su suerte. Ahora Connolly Macklin en el cuerpo de Randall Sterling, se pudre en una celda acolchada en el Manicomio Bertrand “Bitter End”, orando por su liberación.

Peligros

Paisajes: la casa del puerto, Manicomio Bertrand “Bitter End”

Fatalidad: la plegaria respondida

Rarezas: Connolly Macklin

Ver también Notas del investigador: [ACE]

[TL8] *Darkly Dreaming*

La Verdad Oculta: Ebon Eaves está situado cerca de un portal dimensional ubicado en las profundidades del Bosque Hartley. Es utilizado regularmente por una serie de entidades malévolas que cruzan a este plano. Tienen un poder tan grande que sus energías psíquicas se manifiestan de múltiples maneras al azar, tanto mentales como físicas. Solo los más puros de corazón están molestos. Malcolm Richards ahora está bastante cuerdo, solo tiene vagos recuerdos de lo que hizo, viéndolo como si “estuviera separado de su cuerpo, mirando hacia abajo y observando cómo alguien lo controlaba”. Sin embargo está corrompido y el estrés podría hacer que se rompa una vez más. Las entidades están haciendo su migración de nuevo.

Peligros

Líderes: Reverendo Malcolm Richards

Paisajes: Bosque Hartley

Fatalidad: la mala racha

Ver también Notas del investigador: [ACF]

[TL9] *The Bronze Sundial*

La Verdad Oculta: Archer Lewis es un fraude. Nunca se aventuró más allá de la gran ciudad, donde en unos pocos meses apostó y se bebió todos sus fondos. Se refugió en Ebon Eaves donde le contó a su abuelo su fracaso. Su abuelo le dijo que en su juventud perdió un viejo y extraño reloj de sol en Black Reach. Con la esperanza de obtener un trofeo que oculte su fracaso, Archer recorrió las colinas y los valles de Black Reach durante días antes de ver el punto de referencia que estaba buscando, un árbol sin hojas que parecía una mano. Cavó y encontró el reloj de sol en unas pocas horas. Inventó una historia sobre sus aventureros, historias que obtuvo en gran parte de los libros, y donó el reloj de sol. Teme la reliquia maldita que trajo a la ciudad, pero teme aún más descubrir su fracaso y su decepción.

Peligros

Líderes: Archer Lewis

Paisajes: Black Reach Vale (alrededor del Árbol de la Mano)

Rarezas: El reloj de sol

Ver también Notas del investigador: [ACG]

[TL10] *Dark Matters*

La Verdad Oculta: Sterling Labs lo construyeron los militares para identificar algunas aplicaciones prácticas de la tecnología Tesla robada, con un énfasis particular en la translocación. El profesor Wyatt Whitcombe, un brillante físico, se instaló en la ciudad natal de su esposa, Ebon Eaves. Laura es de un viejo y corrupto linaje; son adoradores de poderes oscuros. Combinó la ciencia de su esposo con su conocimiento oculto para conseguir sus objetivos, pero la tecnología falló y él fue atraído a través de un vórtice dimensional donde se perdió en las Tierras del Sueño, viviendo con ghouls durante dos décadas. Aunque ahora ha regresado no es el mismo hombre. No solo le gusta la carne muerta; depende de ella para sobrevivir. Y debe beber sangre fresca. Laura ha contratado a varios hombres indecorosos para robar tumbas y sustentar a Wyatt mientras buscan un camino hacia su salvación. Se ha volcado en la ciencia y los portales. Ella ha vuelto a los caminos de sus antepasados y ha comenzado a llamar a entidades oscuras para que lo salven a cualquier precio.

Peligros

Líderes: Profesor Wyatt Whitcombe, Laura Whitcombe

Paisajes: Sterling Labs

Fatalidad: La respuesta a las oraciones de Laura.

Ver también Notas del investigador: [ADE]

[TL11] *Beyond the Stars*

La Verdad Oculta: las entidades más allá de la tierra sintieron que era una arrogancia que la humanidad alcanzara las estrellas. A cambio, sembraron el lugar objetivo con minerales raros (que usan para su sustento) mientras planeaban su misión. Esto causó perturbaciones temporales en los cielos, y los objetos de otro tiempo empezaron a caer sobre Ebon Eaves. Una vez que se completó la fase uno, las entidades alienígenas (una raza hostil parecida a un murciélago llamada Ángeles descarnados de la noche) llegaron y aterrizaron en la región montañosa al sur de la ciudad. Habiendo establecido una colonia en las profundidades de Carver's Cave, ahora se preparan para eliminar de manera sistemática y subrepticia a todos los científicos asociados con el proyecto, destruir su investigación y la ciudad misma si es necesario. Los Ángeles descarnados de la noche tienen como arma un gas nervioso que normalmente es instantáneamente fatal para sus enemigos. La fisiología humana reacciona de manera diferente: los niveles de endorfinas continúan subiendo incontrolablemente hasta que el cuerpo se agota por la risa, o, literalmente, el cerebro se funde.

Peligros

Fatalidad: Eliminar a los científicos.

Paisajes: Carver's Cave

Rarezas: Ángeles descarnados de la noche

Ver también Notas del investigador: [ACE]

[TL12] *Ichabod's Tomb*

La Verdad Oculta: los arqueólogos han sido enviados para encontrar una antigua reliquia enterrada en algún lugar dentro de las profundidades de la tumba. Son reservados y desconfían de cualquier persona fuera de su círculo. Uno de ellos es un corrupto que planea traicionar a los demás. El equipo al completo desea mantener a los ciudadanos ignorantes. Un vampiro de fuego, una entidad alienígena extradimensional, se siente atraído por el poder del objeto. La reliquia es un dispositivo infernal creado por el genio loco, Michal Ichabod, que era un inmigrante de un pequeño pueblo europeo.

Peligros

Líderes: Profesor Smythe

Fatalidad: la traición

Paisajes: la excavación

Rarezas: El equipo arqueológico, el vampiro de fuego

Ver también Notas del investigador: [ADG]

[TL13] *Colors Out of Space*

La Verdad Oculta: la familia McDaniel fue secuestrada, sacada del tiempo y el espacio por fuerzas malévolas, y Kendrick fue devuelta para crear un portal que otorgase a las entidades malvadas una entrada libre. Arruinó el ritual y liberó de sus ataduras a un antiguo dios del bosque. Este lo bendijo transformándolo y Kendrick se volvió loco, se prendió fuego y se arrojó al pozo. El Anciano se abrió camino hasta Pale Woods con la intención de extender el bosque hasta los confines de la tierra, devolviendo a sus antiguas formas primarias al terreno y criaturas que lo habitan.

Peligros

Fatalidad: el bosque primigenio restaurado

Paisajes: El viejo pozo, Pale Woods

Rarezas: El Anciano

Ver también Notas del investigador: [AEF]

[TL14] *The Broken Circle*

La Verdad Oculta: Charles Grant era pura maldad. Mientras comerciaba con esclavos durante el día, participaba de un desenfreno oscuro en su cámara interior. Bebió sangre. Convocó a poderosas fuerzas místicas. Le concedieron la vida eterna mientras sostuviera el favor de la gente del pueblo o, al menos, nunca abandonase su propiedad. Aceptó. El destino es una amante caprichosa en el mejor de los casos y la ciudad lo condenó por su comportamiento durante la Guerra Civil. Corrió hacia la Bóveda y la cerró, ahora es poco más que la cáscara lunática y rabiosa de un hombre. Sus descendientes se han mudado silenciosamente de regreso en la región y buscan restaurar el apellido familiar así como su fortuna. Están buscando cierto diario que se cree que está encerrado en la bóveda inexpugnable de su antepasado.

Peligros

Líderes: Winston Lewis, Amanda Lewis

Fatalidad: apertura de la bóveda.

Rarezas: Charles Grant

Ver también Notas del investigador: [AEG]

[TL15] *Hell's Bells*

La Verdad Oculta: una fuerza ancestral fue atraída a esta región hace años y atrapada por un poderoso chamán. No puede abandonar el lugar ni manifestarse físicamente. Sin embargo, puede controlar a los débiles mentales y dementes. Controló a un lugareño para quemar la iglesia y el hombre fue ahorcado por su crimen. La vieja horca sigue en pie desmoronándose cerca de la iglesia quemada, pero, extrañamente, no se ha podrido después de todos estos años. Aquellos que ven luces parpadeantes están realmente viendo el espíritu mientras trata de poseerlos. Los pobres y oprimidos son sus principales objetivos y los posee para causar estragos en los vecinos siempre que sea posible.

Peligros

Paisajes: la vieja horca, el campanario

Fatalidad: la locura

Rareza: el espíritu ancestral

Ver también Notas del investigador: [AFG]

[TL16] *Galileo's Blade*

La Verdad Oculta: Emily Baker encontró la rara copia de la Hoja de Galileo, escrita por él mismo. Estaba estudiando a su difunto padre mientras limpiaba la finca en venta. Atraída por el texto, leyó con gran interés sobre sus viajes a otros planos de existencia. En el libro se incluían detalles precisos de cómo llevar al límite la mente de una persona para atravesar los velos de la realidad. Lo intentó y fracasó, ignorando cómo regresar. Antes de que desapareciera por completo vio que el libro llegaba a la biblioteca y aparecía de vez en cuando buscándolo. J.K. Barkley, banquero y bibliófilo, todavía parece joven y juvenil. Robó el libro y lo añadió a su colección. El vigilante ha visto fantasmas en el banco, espíritus atrapados debido a la interrupción causada por Emily, pero son inofensivos. Teddy no ha visto nada inusual en el cielo durante la noche, solo un ataque de nervios y licor casero.

Peligros

Paisajes: la finca Baker

Rarezas: la Dama Blanca

Ver también Notas del investigador: [BCD]

[TL17] *Foggy Hills*

La Verdad Oculta: Andrew Sanderson estaba poseído por el espíritu de un hombre mucho más viejo, un hechicero llamado Jeremiah Wake, mientras cazaba a lo largo de Foggy Hills. En los días de Andrew, uno podía cazar una bandada de codornices o encontrar un ciervo si tenía suerte rastreando. Jeremiah Wake fue el fundador de la ciudad, quemado por brujería y que juró vengarse de los responsables. Con su magia oscura se vengó, pero le salió caro. El recipiente mortal se perdió en el proceso y Jeremiah quedó atrapado en el limbo.

Ahora yace débil y dormido, esperando otro recipiente del que adueñarse y así continuar su sangriento trabajo. El espíritu de Andrew atormenta activamente el lugar, manteniendo a la gente alejada del destino que él encontró.

Peligros

Paisajes: Foggy Hills

Fatalidad: Jeremiah Wake

Rarezas: Foggy Drew

Ver también Notas del investigador: [BCE]

[TL18] *Fool's Gold*

La Verdad Oculta: los soldados no transportaban ningún oro -ni mucho menos- sino que tenían en su poder una antigua reliquia de gran poder que se les ordenó que enterraran en las tierras baldías. Nunca lo consiguieron. Fueron emboscados por los indios y el contenedor se abrió, destruyendo a toda persona presente salvo a un capellán militar que logró enterrarlo a costa de su propia alma. Ahora frecuenta las colinas como un fantasma, capaz de hacer poco más que manifestarse lo suficiente como para advertir a la gente que se vaya. Sin ser consciente de su propia apariencia, a menudo impulsa a muchos de ellos a huir hacia el barranco. La reliquia es grande, pesada y está hecha de metales extraños. Es un dispositivo creado por una inteligencia alienígena y actualmente está inactivo.

Peligros

Paisajes: el paso

Fatalidad: la reliquia

Rarezas: capellán fantasma

Ver también Notas del investigador: [BCF]

[TL19] *Beecham Cemetery*

La Verdad Oculta: Sue y su esposo perdieron a su hijo por la tos ferina. La pena provoca que la gente haga cosas extrañas. Hicieron un trato con Old Skitters para traerla de vuelta. El salvaje viejo loco les enseñó un ritual que requería un sacrificio de sangre. Sue lo realizó en Pershing Point, un antiguo monolito de piedra que data de mucho antes de la fundación de la ciudad. Lloró mientras se comía el corazón de su marido de camino al cementerio. La volvió completamente loca y mató a los que intentaron detenerla. Geoffrey Keats encontró al niño vivo cuando fue a reemplazarla en la tumba. Le dio el niño a la familia Parker, que no podía tener hijos propios. Todos han guardado el secreto pero Molly, ahora de catorce años, está extrañamente trastornada, con una mirada vacía y descarnada en sus ojos.

Peligros

Líderes: Patrick y Esmeralda Parker

Paisajes: Pershing Point

Rarezas: Molly Parker

Ver también Notas del investigador: [BCG]

[TL20] *The Midnight Marshes*

La Verdad Oculta: Trudy Periwinkle era una bruja, simple y llanamente. Confraternizó con entidades que le dieron la Visión. Aún así, eso no evitó que la quemasen. Prometió que una plaga caería sobre la tierra y regresaría para imponer venganza sobre sus descendientes, seis veces eliminados. Fiel a su palabra, la plaga ha llegado a Ebon Eaves. Los vagabundos son sus seguidores, que responden a la llamada de su oscura amante y buscan traerla de vuelta. De hecho, su corcel estelar, un Byakhee, sobrevuela el perímetro, sin temor de ahuyentar a los lugareños.

Peligros

Paisajes: Midnight Marshes

Fatalidad: Trudy Periwinkle

Rarezas: Byakhee

Ver también Notas del investigador: [BDE]

[TL21] *The Night Terrors*

La Verdad Oculta: Los Ángeles descarnados de la noche finalmente han superado su extraña prisión en las profundidades del monumento Carol Young y, una vez más, son libres de vagar por los cielos nocturnos. Carol Young era una gran amante de la naturaleza, alcaldesa y buscadora de lo extraño. Los Ángeles descarnados de la noche deben alimentarse de la locura para recuperar sus fuerzas y han combinado sus energías psíquicas para volver locos a los habitantes de Ebon Eaves. Una vez que los ciudadanos se vuelvan unos contra otros -mostrándose primero como sonambulismo, luego paranoia creciente y finalmente comportamientos homicidas-, los Ángeles descarnados de la noche harán su entrada triunfal en el banquete. Los pedazos rotos de su prisión pueden reconstruirse para luchar contra ellos. Su guarida está en una cueva en las altas cotas de la montaña Cloudripper.

Peligros

Fatalidad: la locura

Paisajes: la montaña Cloudripper

Rarezas: los Ángeles descarnados de la noche

Ver también Notas del investigador: [BDF]

[TL22] *The Curious Cave Drawings*

La Verdad Oculta: Todd Williams, su hermano Chad y su primo Brad Caster, redescubrieron algunos dibujos antiguos en las cuevas y el campamento de los desafortunados exploradores que lo descubrieron antes un siglo atrás. El equipo original buscó un cambiaformas y en lugar de dejarlo escapar, derrumbaron el túnel para atraparlo con ellos. Todavía sigue vivo. Mató a Chad, y los otros dos, traumatizados, apartaron el incidente de sus mentes. La criatura quiere abrirse camino hacia una posición de poder en la que volver al pueblo contra sus propios propósitos. Cuando estaba libre hace mucho tiempo se llamaba Night Flyer. Era más atrevido y devastaba las llanuras sin par. Los dibujos de la cueva lo representan en su monstruosa forma voladora.

Peligros

Paisajes: las cavernas

Fatalidad: tomar el poder

Rarezas: el cambiaformas

Ver también Notas del investigador: [BDG]

[TL23] *The Cornucopia*

La Verdad Oculta: Ebon Eaves está controlado secretamente por un culto a la naturaleza bajo la dirección de Peter Ellis. Es el espíritu reencarnado del Alto Druida original, que regresa cada generación. El culto a la naturaleza practica ritos de sacrificio a la Bestia de los Mil Retoños a cambio de su prosperidad. Lleva a cabo rituales con los Leñadores, una selecta camarilla de seguidores leales, de manera regular.

Peligros

Líderes: Peter Ellis, Sherriff Cooke

Lugareños: los Leñadores

Rarezas: los espíritus

Ver también Notas del investigador: [BEF]

[TL24] *Illumination*

La Verdad Oculta: Clark Lewis es el electricista de la ciudad y el último superviviente de un culto muy antiguo. Espera revivir al culto realizando ciertos rituales alejado de miradas indiscretas y ha elegido la Mansión Manley para su labor secreta. Manley, un silencioso mentor, le enseñó a Clark lo suficiente como para que lo pudiera traer de vuelta. Lewis tiene sus propios planes y ha resucitado a Manley como un esclavo para que le enseñe. El niño, Johnny, de hecho sí vio a Manley, y Lewis está tratando de aprovecharse de esto fastidiándolo como si fuese una casa encantada. Ha tenido un enorme éxito en ese sentido, ya que ha atraído a algunos visitantes de la ciudad cercana. Ahora confina a Manley en la bodega cuando no está cerca.

Peligros

Líderes: Clark Lewis

Paisajes: la Mansión Manley

Rarezas: Pope Manley

Ver también Notas del investigador: [BEG]

[TL25] *Doom*

La Verdad Oculta: Reginald Ashford era un hombre creído y arrogante. Creía que podía burlar la maldición que se imponía en su linaje: ningún hombre viviría más de cincuenta años y ninguna mujer mantendría su cordura más allá de los cuarenta. Viajó por el mundo para consultar los videntes y sabios y aprendió a morir y regresar. El doctor Keating administró la dosis letal en las venas de Reginald y lo ayudó en su fallecimiento y transporte a la finca ancestral. Para la parte final del ritual el doctor Keating tuvo que drogar a Angela, la heredera del Patrimonio Ashford, con drogas extrañas y exóticas y dejar caer su sangre fresca en su boca para restaurar a su antepasado. Reginald está vivo otra vez aunque débil y artrítico. Angela no está segura de lo que pasan y está convencida de que está perdiendo la razón.

Peligros

Líderes: el doctor Keating

Fatalidad: La maldición de Ashford

Rarezas: Reginald Ashford

Ver también Notas del investigador: [BFG]

[TL26] *Maker's Mark*

La Verdad Oculta: Ruth Maker está enamorada de Tucker Thompson pero él la considera solo como la esposa del carnicero. Ella lo escuchó quejándose de cómo estaba cada vez más cerca de un hospicio y pensó que podría cambiar su suerte con un hechizo transmitido por su abuela, conocida como la vieja y loca herbolaria. Vinculó el encantamiento a una marca y lanzó el hechizo. Tucker la descubrió sangrando en su granero y le gritó que se marchase. Decidida, sabe que una vez se atreva a decirle lo que hizo por él, encontrarán la felicidad. Cualquier cosa que posea, ya sea marcado o no, está bajo la protección del conjuro hasta que se elimine el encantamiento. El hechizo no estaba destinado a mantenerse tanto tiempo -la criatura crece en fuerza y pronto ansiará más que la carne de animales-.

Peligros

Rarezas: Ruth Maker

Fatalidad: la serpiente alada desatada

Ver también Notas del investigador: [CDE]

[TL27] *Hatchet Man*

La Verdad Oculta: Un experimento Mi-Go está desatado en los alrededores de Ebon Eaves. Fue una creación de ingeniería genética diseñada para sembrar la locura en sus víctimas a través de su saliva. Originalmente desarrollado para luchar contra los Ángeles descarnados de la noche, enemigos de los Mi-Go, este ha adquirido un gusto por la carne humana. Sin embargo una vez que se alimenta entra en un largo sopor. Si un humano infectado mordiera a otro el contagio se extendería. Hasta ahora eso no ha sucedido, pero es solo cuestión de tiempo si no se localiza su nido y se acaba con la criatura.

Peligros

Fatalidad: La alimentación

Rarezas: el experimento de los Mi-Go

Ver también Notas del investigador: [CDF]

[TL28] *Dissonance*

La Verdad Oculta: Porter Labs era una compañía privada que investigaba las aplicaciones militares de armas sónicas. La investigación fue dirigida por el profesor Harold Porter, un físico brillante, a quien se recurrió directamente para el proyecto. A pesar de su inteligencia no pudo resolver las complejas ecuaciones, o más

concretamente, no pudo construir máquinas con los delicados límites necesarios para continuar con su trabajo. Lamentándose por esto mientras bebía excesivamente una noche en Patrick's Grill en el siguiente condado, Marvin White, un estudiante de ingeniería, lo escuchó y sugirió algunas técnicas. Rápidamente se convirtió en el discípulo de Porter. Marvin tenía ideas brillantes y podía tornear a mano todas las piezas. El dispositivo resultante vaciló en algunas frecuencias extrañas que desencadenaron la evolución espontánea tanto en Porter como en White. Fueron capaces de escapar al destino de los Laboratorios. Algunos de los ciudadanos, aquellos con la inteligencia más alta, también fueron ligeramente alterados. Tienen hijos que se cree que están locos, pero que perciben la realidad en un plano completamente diferente. Porter y White se sienten responsables de lo que han hecho, luchan contra sus impulsos monstruosos, y se esfuerzan por sanarse a sí mismos y al pueblo.

Peligros

Paisajes: Porter Labs

Fatalidad: la pérdida de humanidad de Porter and White.

Rarezas: los evolucionados

Ver también Notas del investigador: [CDG]

[TL29] *In the Blood*

La Verdad Oculta: Lorraine Raslo descubrió el diario de su marido y creía que estaba loco hasta que ella lo vio transformarse. En el diario, detalló cómo era de un linaje de hombres serpientes que se remontaba hasta la prehistoria, y cuando sus hijos sean mayores de edad, les pasará el secreto familiar. Ella pensó que había matado al último de ellos, ya que los padres de Stanley habían fallecido, y presumía que Jack estaba muerto. Cuando Jack apareció, parecía estar bastante loca pero reconoció el mal en él. Jack sintió el impulso de regresar a casa cuando sus hermanos fallecieron. Había estado estudiando con sus parientes en África y es conocido como un explorador extravagante. Ahora busca postularse para alcalde y usa sus poderes para ayudarlo en sus objetivos.

Peligros

Líderes: Jack Raslo

Lugareños: partidarios de Raslo

Ver también Notas del investigador: [CEF]

[TL30] *Cryptic*

La Verdad Oculta: Ashwake Fields estaba en un terreno sagrado hasta que un grupo de cultistas fundaron la *Iglesia de la Llama Viviente* en 1864. Ezequiel Stubbs erigió el monumento cuando quemó la iglesia hasta los cimientos en 1878. Conocía la magia y salvó la tierra para que la muerte no volviese a alzarse, por que ya había salido de la tierra cenagosa una vez. Sus protecciones se han roto. La oscuridad ha despertado. Y es solo una cuestión de tiempo antes de que las bestias dormidas, los cultistas enterrados largo tiempo atrás, se levanten una vez más. Los adolescentes que han tocado se convierten en títeres involuntarios, sirviendo a sus maestros muertos en los reinos de los sueños.

Peligros

Paisajes: Ashwake Fields

Rarezas: adolescentes alterados

Ver también Notas del investigador: [CEG]

[TL31] *The Railyard*

La Verdad Oculta: Loco Magilligan durmió en el vagón de fertilizantes y quedó expuesto a los extraños químicos que allí habían, lo que le causó alucinaciones. Cuando salió del vagón sabía que algo iba mal. Se lo dijo al conductor, quien le comentó que conocía el propósito de los químicos y Magilligan lo mató. La esposa del conductor noqueó a Magilligan antes de que este pudiera detener el tren y ella lo condujo a toda velocidad hacia Railyard. Ella y su esposo eran siervos voluntarios de un dios oscuro que los utilizaba, junto con Jansen Chemicals, para tratar el suelo para que pudiera nutrir a los Mi-Go y expandir su colonia. La hierba verde y rojiza ha comenzado a brotar en Railyard y si se extiende a las tierras de cultivo, habrá cumplido suficientemente con el plan original para satisfacer al dios oscuro.

Peligros

Paisajes: el Railyard

Fatalidad: La hierba de sangre

Ver también Notas del investigador: [CFG]

[TL32] *Give and Take*

La Verdad Oculta: Old Man Hammer conocía un poco de magia oscura; lo suficiente para aplacar a las cosas aladas que les gustaba jugar con la ciudad. Los encantó con su dominio del violín y dejaron que a la ciudad en paz. Después de su asesinato las criaturas han vuelto a sus viejas costumbres y han reanudado la tortura de los pueblerinos con un júbilo renovado, tomando una víctima cada luna llena. Es posible que se cansen pronto de este juego. Intencionadamente perdonan al Alcalde, un auténtico hombre bueno, sabiendo que cada ataque contra la ciudad atormenta su alma.

Peligros

Paisajes: la colina de Hammer

Fatalidad: el ataque de las criaturas

Ver también Notas del investigador: [DEF]

[TL33] *Tempest*

La Verdad Oculta: un culto a la tormenta reside dentro de la antigua comunidad. Intentan llamar a los comedores de rayos desde el cielo y aprovechar su poder, pero actualmente son demasiado débiles para lograrlo. Lo mejor que pueden hacer es llamar a las extrañas criaturas durante unos momentos. Recientemente Tiffany Blaine, una hermosa y joven viuda, se mudó a la comunidad y trajo consigo promesas de poder. El señor de la tormenta, Franklin Wills, la está reclutando cuidadosamente para que le sirva como enlace. Si Tiffany se une, el culto puede conseguir un poder. Franklin Wills es propietario de Tristan Chapel y durante los últimos siete años ha estado haciendo vanas promesas para renovarla. Como el secretario de la corte del condado, Percy Fredericks, está en su círculo interior, tiene poco que temer de la oficina del alcalde.

Peligros

Líderes: Franklin Wills, Percy Fredericks

Paisajes: Tristan Chapel

Fatalidad: el reclutamiento de Tiffany Blaine.

Rarezas: comedores de rayos

Ver también Notas del investigador: [DEG]

[TL34] *The Passage of Time*

La Verdad Oculta: algo mutilado se vio volando en la torre del reloj hace cuarenta años. Cuando Jake Cantor lo vio y fue a liberarlo, el Ángel descarnado de la noche dañado lo golpeó. Se tambaleó y cayó a su muerte. La mayoría de las personas no recuerdan lo que sucedió esa mañana, excepto Spinster Belle, su ex prometida, que trabaja en la biblioteca y se mantiene por sí misma. Ella vio la cosa pero nadie la cree, creyendo que todavía está envuelta en el dolor. Tal vez sea así. La única forma de detener la maldición es sacar al Ángel descarnado de la noche de la torre del reloj donde todavía reside.

Peligros

Paisajes: El viejo reloj

Rarezas: Ángel descarnado de la noche

Ver también Notas del investigador: [DFG]

[TL35] *The Black Grove*

La Verdad Oculta: el Pastor Brown es un antiguo miembro de un culto y ya no practica hechicería oscura. O eso piensa él. Utiliza su magia para curar a las personas, pero en realidad posee doble personalidad y por la noche toma la túnica del Maestro Carmesí, se opone al Pastor Brown y la *Iglesia de la Luz Interior de las Estrellas* y adora a Nyarlathotep. Nadie sabe su secreto ya que como Maestro Carmesí utiliza una máscara. El pastor es un aliado ferviente para los personajes.

Peligros

Lugareños: los cultistas

Fatalidad: el Maestro Carmesí logrando la dominación, Pastor Brown expandiendo su iglesia

Rarezas: Black Grove

Ver también Notas del investigador: [EFG]